

Toimitsijakoulutusmateriaali

kausi 2023 – 2024 G-D

Suomen Ringeteliitto

<https://ringette.fi>

G-D

Toimitsijatehtävät

- Pöytäkirjanpitäjä
- kuuluttaja
- Ajanottajat
 - pelikello
 - vaihtokellonkäyttäjä
- rangaistusaitioiden valvojat (E ja D-jun)

Tarvikkeet toimitsija-aitiossa

- sekuntikellot
- pilli
- Pelirenkaat 2 kpl
- pelisäännöt
- kilpailusäännöt/sarja-kirja
- Apulomakkeet
- Toimitsijamateriaali

Ottelun järjestäjä (joukkueenjohtaja)

- kellojen, näyttöjen, av-laitteiden yms. toiminnan tarkastaminen
- vierasjoukkueen ja tuomarikopin tarkistus
- joukkueiden ja tuomareiden (E- ja D-jun), pelin ohjaajien (G-F jun) vastaanotto, tuomarikopin avain
- toimitsija-aitiossa riittävästi pelikelpoisia renkaita sekä sääntökirja/ sarjakirja, apupaperit jne.
- järjestyksen pito katsomossa on kotijoukkueen tehtävä
- ottelun keskeytyminen ja keskeyttäminen
 - Jos ottelu keskeytyy teknisen häiriön, otteluun osallistuvan henkilön loukkaantumisen tai muun ottelun ulkopuolisen syyn takia, joka kestää kauemmin kuin yhden tunnin, tuomarin on keskeytettävä ottelu. Lyhyemmän keskeytymisen jälkeen ottelua jatketaan normaalisti
- palohälytyksen sattuessa pelikello heti seis, ei odoteta tuomarin vihellystä ja halli tyhjennetään välittömästi
- jos erotuomari joutuu keskeyttämään ottelun kilpailu- tai pelisääntöjen perusteella, ottelupöytäkirja suljetaan ja erotuomari raportoi kilpailunjärjestäjälle keskeyttämisen syyt ja olosuhteet. Kilpailunjärjestäjä päättää tapauskohtaisesti jatkotoimenpiteistä.

Toimitsijat

- Ole paikalla 30 min ennen peliä
- Keskity omaan tehtävääsi!
- **Toimitsija on täysin puolueeton henkilö – älä anna toiminnallasi aiheita epäillä tätä!**
- **Toimitsija-aitiossa ei saa kannustaa tai moittia koti- tai vierasjoukkueen tai tuomarien työskentelyä**
- Toimitsijat tekevät keskenään ja tuomarien kanssa yhteistyötä
- Maalit asetetaan/porataan paikoilleen jäänajon jälkeen (toimitsijat yhdessä, ei kuulu tuomarien tehtäviin)
- Lisälaitojen laittaminen paikoilleen ja maalialueiden maalaaminen (toimitsijat yhdessä (G-F jun)
- Yhteistyö pelinohjaajien kanssa, ottelun kulun läpikäynti (aikataulu, kenttä jne.)
- Toimitsijoilla on TuplaTurva-vakuutus liiton puolesta
- Toimitsijoille myynnissä oma ottelutoimitsija-lisenssi (kaikki lajin pariin rekisteröidyt toimijat ovat tärkeitä mm. valtionapua haettaessa)

Pöytäkirjanpitäjä

Ennen ottelua

- Tulostetaan pöytäkirja tulospalvelusta (E- ja D-jun) tai pelaaja- ja toimihenkilöluettelojen saaminen joukkueilta 30 min ennen ottelua / pöytäkirjan täyttäminen. Huom! Pelaajia voi olla max 20.
- Voit tehdä pöytäkirjan myös tietokoneella excel pohjaan (<https://www.ringette.fi/fi/Materiaalit%20ja%20linkit/Materiaalit/> -> Ottelupöytäkirja). Tällöin tulosta pöytäkirja ennen peliä, ota siihen joukkueenjohtajien allekirjoitukset ja liitä se pelin jälkeen tulostettavan varsinaisen ottelupöytäkirjan liitteeksi.
- Pöytäkirjan tarkistaminen (maalivahdit, kapteenisto, toimihenkilöt ja allekirjoitukset)
- Tarkista, että maalivahdit on merkitty omille paikoilleen, loput pelaajat numerojärjestyksessä. Huomioi C- ja A-merkinnät, yli- ja alikäiset jne.
- Peluutusjärjestyslomake (D-jun) toimitetaan vastuuvallmentajan allekirjoituksella vahvistettuna ennen ottelua pöytäkirjan täytön yhteydessä toimitsijoille. Lomake jää liitteeksi ottelun pöytäkirjaan.
- Pöytäkirja tuomareiden nähtäväksi viimeistään 15 min ennen ottelua
- Ei kirjoiteta tuomareiden nimiä
- Älä koske tuomari- ja huomautus-sarakkeisiin!
- Opettele tuomareiden käsimerkit (D- ja E-jun)

Pöytäkirjanpitäjä

Ottelun aikana

- Älä sulje joukkue- ja toimihenkilösarakkeita ottelun aloitusvihellyksestä, voidaan lisätä pelaajia pelin aikana tuomarin kautta (E- ja D-jun)
- Ottelun alkamisaika (todellinen)
- Merkitse (E- ja D-jun) maalit (yv, av), rangaistuslaukaukset, rangaistukset, aikalisät, maalivahdin vaihdot
- Seuraa rangaistusten kertymistä pelaajakohtaisesti (E- ja D-jun) (apulomake / pöytäkirja)
- Jos teet virheen, viivaa yli viivoittimella ja tee uudelle riville
- Erien jälkeen merkitse erätulos, mv peliajat ja anna tiedot kuuluttajalle

Ottelun jälkeen

- Sulje muut tyhjät kentät paitsi huomautuskenttä ja rangaistuskentät
- Merkitse:
 - ottelun päättymisaika
 - ottelun maalit
 - mv peliajat yhteensä (E- ja D-jun)
- Rangaistuskentät (E- ja D-jun) suljetaan vasta tuomarikopissa kun tiedetään että lisärangaistuksia ei ole annettu.
- Tuomarit laskevat rangaistukset yhteensä (kpl ja min).
- Esittele pöytäkirja tuomareille (E- ja D-jun)

Pöytäkirjan täyttöohje

Ottelupöytäkirja on täytettävä tarkasti ja siihen on merkittävä:

1. Ottelunumero
2. Sarjataso
3. Päiväys
4. Pelipaikka ja -aika
5. Alkamis- ja päättymisaika
6. Yleisömäärä
7. Joukkueiden nimet
8. Pelaajien nimet (+ synt. vuosi, jos pelaaja on ottelussa yli- tai ali-ikäinen)
9. Peluuttamisen numerojärjestys erittäin (E- ja D-jun)
10. Joukkueen toimihenkilöt
11. Maalintekijät (E- ja D-jun)
12. Syöttäjät (E- ja D-jun)
13. Rangaistukset (E- ja D-jun)
14. Aikalisät (E- ja D-jun)
15. Maalivahtien peliajat (E- ja D-jun)
16. Liitteeksi pöytäkirjaan molempien joukkueiden peluutuslomakkeet (D-jun) alueen ohjeen mukaisesti

G – E -junioreiden pöytäkirjan täyttöohje

E

- Pöytäkirjasta tulee ilmetä pelaajan pelinumero sekä vaihdon järjestysnumero (peluutusjärjestys) jokaisen erän osalta. Puoliajalla vaihdettu uusi peluutusjärjestys on toimitettava toimitsija-aitioon ennen seuraavan erän käynnistymistä. Mikäli uutta järjestystä ei ole toimitettu ennen seuraavan erän alkua, merkitsee kirjuri saman pelijärjestyksen kuin edellisessä erässä.
- Ensimmäisen erän osalta peluutusjärjestyksen merkitsee pöytäkirjaan joukkueenjohtaja. Muiden erien osalta toimitsijat tekevät merkinnät.
- Maalivahdille / maalivahdeille on oma paikkansa pöytäkirjassa

G-F

- Joukkueenjohtaja ilmoittaa ottelun peluutusjärjestyksen omien osalta ennen ottelun alkua

Kuuluttaja

Ennen ottelua ja ottelun aikana

- aloita ajoissa n. 5 min ennen pelin alkua (ei odoteta pelin aloitusvihellystä)
- joukkueiden kokoonpanot – myös tuomarit

Tuomarien ilmoitusten perusteella:

- maalintekijät, syöttäjät (E- ja D-jun)
- rangaistukset (E- ja D-jun)
- aikalisät, kuulutetaan heti, aikalisä alkaa siitä, kun kuulutus on tapahtunut (E- ja D-jun)

Tarvittaessa:

- maalivahtien vaihtamiset
- rangaistusten päättymiset (E- ja D-jun)
- erien viimeiset minuutit lukuun ottamatta viimeistä erää
- varsinaisen peliajan kaksi viimeistä peliminuuttia
- jos hämminkiä, tiedota myös katsojille
- aikalisällä ja pelikatkoilla musiikki ja mainokset

Ottelun päätyttyä

- ottelun lopputulos
- mahdolliset palkitsemiset
- turvalliset kotimatkan toivotukset

Ajanottaja / Pääkellonkäyttäjä

- huolehtii otteluajasta ja rangaistusaika näyttötauluun mikäli se on mahdollista
- annettava merkki erien päättymisestä (kellossa summeri)
- opettele kellonkäyttö, ohjelmoi asetukset valmiiksi 10 min ennen peliä
- alueellisten sarjojen peliajoista ja erätauoista päättää ko. sarjojen kilpailun järjestäjä.
- kello käyntiin ja seis tuomarin vihellyksestä, sekä juniorisäännön vaihtomerkistä

Rangaistusaitioiden valvojat (E- ja D-jun)

- avaa rangaistusaition ovi kokonaan, kun pelaaja on tulossa
- ilmoita rangaistun pelaajan numero pöytäkirjanpitäjälle ja kuuluttajalle
- rangaistusaikojen ottaminen (varakello!) ja rangaistun pelaajan päästäminen peliin oikeaan aikaan
- **opettele säännöt (mikä rangaistus päättyy maaliin, useamman rangaistuksen juostessa mikä päättyy maalista jne.)**
- ilmoitettava jäljellä oleva aika pelaajan sitä kysyessä, oma-aloitteisesti ei puhuta rangaistulle pelaajalle
- käytä rangaistuksissa apulappua, kirjaa rangaistuksen alkamisaika ylös
- luukun avaamisella pelin ollessa seis kerrotaan tuomareille ongelmista, luukku suljetaan kun peli voi jatkua
- rangaistusta kärsivä pelaaja ei pääse aikalisän aikana pois rangaistusaitiosta
- älä anna muiden tulla jutteleman pelaajan kanssa. Poikkeuksena loukkaantunut pelaaja.

Vaihtokellonkäyttäjä

- Ilmoita ennen ottelun alkua sekä joukkueille että erotuomareille, millaista vaihtomerkkiä pelissä käytät 2x vihellys tai summeri kuuluvasti, "vaihto" kuulutus ei riitä.
- Anna vaihtomerkki riippumatta siitä, kummalla joukkueella rengas on tai missä tilanteessa peli on
- Vaihtoaika ei käy silloin, kun tuomari on viheltänyt maalivahdin renkaan ja rengasta toimitetaan maalivahdille (E- ja D-jun)
- Pelikello ei käy kun rengasta toimitetaan maalivahdille aikana. Kellot käynnistetään taas, kun tuomari viheltää pelin käyntiin (E- ja D-jun)
- 50 sekunnin tehokkaan peliajan jälkeen tapahtuu vaihto seuraavasta pelikatkosta tai maalivahdin renkaasta. (**E-jun**) Jos pelikatkoa ei tule 70 sekuntiin, toimitsijat antavat vaihtoa tarkoittavan äänimerkin ja tuomari pysäyttää pelin ja peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat vaihtuvat peliin.
- Katkon syntyessä vaihtokellonkäyttäjä antaa vaihtomerkin, jolloin peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat vaihtuvat peliin.
- "Lennosta vaihtaminen" on kielletty, paitsi rangaistuksen päättymisen yhteydessä.

Numerojärjestyksessä peluuttaminen G-F

- Suoraa peliaikaa, jolloin voidaan molemmat pelit hoitaa yhdellä kellolla
- Vaihtojen pituus on G-junioreilla 90 sekuntia ja ringettekoululaisilla sekä F-junioreilla 120 sekuntia
- Peluuttamisjärjestystä ei saa vaihtaa erän aikana tai tauoilla.
- Peluutusjärjestystä voi muuttaa puoliajalla, jolloin peluutus aloitetaan numerosta 1.
- Muussa tapauksessa tauon tai puoliajan jälkeen peliä jatkaa numerojärjestyksessä seuraavat pelaajat.
 - Esimerkki: kentällä on ollut erän päättyessä pelaajat 2-6, seuraavan erän aloittaa pelaajat 7-11, jollei peluuttamisjärjestystä ole muutettu puoliajalla.
- Maalivahteja tulee peluuttaa tasapuolisesti koko kauden aikana. Jos pöytäkirjaan on merkitty kaksi maalivahtia, tulee heitä peluuttaa tasapuolisesti yhden pelin aikana.

Peluutussääntö D –junioreille

- Kaikkia pöytäkirjaan merkittyjä kenttäpelaajia on peluutettava koko ottelun ajan tasapuolisesti
- Joukkueen valmentaja laatii otteluun peluutusjärjestyksen erilliselle lomakkeelle, ja sitoutuu noudattamaan sitä. Lomakkeessa kuvataan, miten kenttäpelaajia peluutetaan tasapuolisesti läpi koko ottelun.
- Lomakkeeseen merkitään jokainen pöytäkirjaan merkitty kenttäpelaaja käyttäen pelinumeroita
- Peluutusjärjestyslomake on toimitettava vastuupalmentajan allekirjoituksella vahvistettuna ennen ottelua pöytäkirjan täytön yhteydessä toimitsijoille
- Peluutusjärjestystä voi muuttaa puoliajalla, jolloin peluutus aloitetaan uuden järjestyksen mukaisesti. Puoliajalla vaihdettu uusi peluutusjärjestys on toimitettava toimitsija-aitioon ennen seuraavan erän käynnistymistä.
- Mikäli peluutusjärjestystä ei muuteta puoliajalla, peliä jatkaa peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat
- Ottelun päätyttyä molempien joukkueiden peluutusjärjestyslomakkeet liitetään ottelun pöytäkirjaan, jonka jälkeen ottelun erotuomari voi allekirjoittaa pöytäkirjan
- Maalivahteja tulee peluuttaa tasapuolisesti koko kauden aikana
- Toimitsijat näyttävät lomaketta sitä kysyville henkilöille

Erikoistilanteet

- Ottelun peliajan ollessa 40 minuuttia tai vähemmän, pienen rangaistuksen kesto aika on yksi (1) minuutti (E-jun)
- Rangaistuksen päätyttyä pelaaja jää kentälle, jos hän kuuluu kentällä olevaan peluutusjärjestykseen.
 - Muussa tapauksessa hän luistelee suoraan vaihtoitioonsa, jolloin peluutusjärjestyksessä seuraava pelaaja voi tulla kentälle.
- Maalivahdin tilalle voidaan ottaa peluutusjärjestyksessä seuraavana vuorossa oleva pelaaja.
- Pelaaja ei menetä omaa vuoroaan seuraavassa vaihdossa.
- Jos pelaaja loukkaantuu, hänen tilalleen tulee seuraava peluutusjärjestyksen mukainen pelaaja.
 - Joukkueen toimihenkilö ilmoittaa loukkaantuneen numeron toimitsijoille (tuomarille) viimeistään seuraavan pelikatkon aikana.
 - Jos loukkaantunut tervehtyy missä vaiheessa tahansa pelin aikana, palaa hän toimitsijoille tehdyn ilmoituksen jälkeen ”omalle paikalleen” peluutusjärjestyksen mukaan.
- Maali hylätään:
 - jos rengas ei ole ylittänyt maaliviivaa kokonaisuudessaan, vaihtoa merkitsevän äänimerkin soidessa
 - jos voidaan varmuudella osoittaa, että vaihtoaika on ylittynyt
 - jos pelaaja väärällä vuorolla pelatessaan tekee maalin tai on syöttäjänä. Lisäksi joukkueelle määrätään peluutussäntörike.

Rangaistukset (E- ja D-jun)

Rangaistukset ankaruusjärjestyksessä:

- pieni rangaistus: 1 min (E-jun) ja 2 min (D-jun), päättyy maalista
- rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä : 2 min, kärsitään kokonaan
- rangaistus sopimattomasta käytöksestä: poisto ottelusta + joku muu kärsii 2min kokonaan kärsittävän rangaistuksen
- iso rangaistus: 4 min, kärsitään kokonaan
- ottelurangaistus: poisto ottelusta + joku muu kärsii 4min kokonaan kärsittävän rangaistuksen
- Rangaistuslaukaus

Kaikki saman pelikatkon aikana otteluun osallistuvalla henkilöllä tuomitut rangaistukset tulee suorittaa peräkkäin alenevassa ankaruusjärjestyksessä, siinä järjestyksessä, jossa rangaistukseen johtava toiminta tapahtui, sekä ilman muiden joukkueovereiden saamien rangaistusten aiheuttamaa häiriötä.

Pienet rangaistukset (E- ja D-jun)

- vastustajan tehdessä maalin katsotaan rangaistus päättyneeksi
- ensimmäinen rangaistu pelaaja pois kentältä, toinen puolustuksesta
- jos joukkueesta on useampi rangaistuna, pääsee peliin se joka on saanut rangaistuksen ensin (pl. kokonaan kärsittävät rangaistukset)
- jos joukkueet pelaavat tasakenttin ja tehdään maali kukaan ei pääse pois rangaistusaitiosta

Pienen rangaistuksen mitätöityminen maalin syntymisen vuoksi:

- Jos joukkueella, jota vastaan maali syntyi, on enemmän rangaistuja pelaajia siirretyt rangaistukset mukaanlukien kuin maalin tehneellä joukkueella, pieni rangaistus mitätöidään tai hylätään. Kokonaan suoritettavia rangaistuksia ei voi koskaan mitätöidä tai hylätä maalin syntymisen vuoksi.

Esimerkki: Joukkue A pelaa vajaalla (4 pelaajaa) joukkueen B täyttä kenttää (5 pelaajaa) vastaan.

Rengas on joukkueella A ja joukkueelle B on merkitty siirretty rangaistus (tuomarilla käsi pystyssä rangaistuksen merkiksi). A joukkue tekee maalin.

-> A joukkueen tekemä maali merkitään pöytäkirjaan ja joukkueen B rangaistus laitetaan käytäntöön. A joukkueen rangaistus jatkuu normaalisti.

Samalla pelaajalla kaksi pientä rangaistusta (E- ja D-jun)

- jos samalla pelaajalla on kaksi pientä rangaistusta ja vastustaja tekee maalin, päättyy ensimmäinen rangaistus ja toinen alkaa tästä hetkestä (pl. kokonaan kärsittävät)
- jos pelataan tasakenttin, yksikään jäähy ei pääty

Iso ja pieni rangaistus samalle pelaajalle

- pöytäkirjaan merkitään ensin iso ja sitten pieni rangaistus
- iso ei pääty maaliin – pieni kyllä (pl. kokonaan kärsittävät)

N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
5	4	2		12.25	16.25
5	2	13		16.25	18.25

Siirretty rangaistus (E- ja D-jun)

jos saman joukkueen kolmannelle pelaajalle tuomitaan rangaistus, se ei ala ennen kuin jommankumman aikaisemmin rangaistun pelaajan rangaistus on päättynyt

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
5	2	2		12.00	14.00
7	2	3		12.20	14.20
6	2	13	S	14.00	16.00

ensin rangaistun pelaajan (no 5) saa päästä kentälle, kun rangaistus on päättynyt ja tulee pelikatko (maalivahdin rengas ei ole tällainen pelikatko)

jos pelaaja on jäähyllä ja saman joukkueen pelaajalle on tulossa rangaistus (= siirretty rangaistusvihellys), mutta vastustaja tekee maalin, pääsee jo rangaistu pelaaja peliin ja tulossa oleva rangaistus astuu voimaan (pl. kokonaan kärsittävät).

Siirretty rangaistus (E- ja D-jun)

jos joukkueella B on rangaistus kulumassa ja tuomarilla on käsi ylhäällä joukkueelle A merkityn rangaistuksen merkiksi ja B joukkue tekee maalin: A joukkueen rangaistus tulee voimaan!

Tulkintaohje:

Joukkue A:lla on käynnissä pieni rangaistus, joka päättyy 6.02, joukkueelle A on tulossa siirretty rangaistus, joukkue B tekee maalin ajassa 6.02. Käynnissä oleva pieni rangaistus päättyy ja siirretyn rangaistuksen saaneen pelaajan rangaistusta ei tuomita. Perustelu: käynnissä oleva pieni rangaistus on päättynyt 6.02.

Iso rangaistus (E- ja D-jun)

4 minuuttia, joka ei pääty vastustajan tekemästä maalista

-	-	A:n rangaistukset			
<u>N:o</u>	<u>Min</u>	<u>Syy</u>	<u>S</u>	<u>Alkoi</u>	<u>Päättyi</u>
<u>23</u>	<u>4</u>	<u>12</u>	<u>-</u>	<u>10.00</u>	<u>14.00</u>

Epäurheilijamainen käytös

- merkitään 2 minuutin rangaistuksena
- toinen rangaistus aiheuttaa pelaajan poiston ottelusta, toinen pelaaja kärsii jäljellä olevat rangaistukset

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
6	2	14	-	30.45	32.45

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
15	2	14	K	10.25	12.25

Rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä korotettuna

- Pelaaja kärsii 10 minuutin kokonaan kärsittävän rangaistuksen, toinen pelaaja kärsii 2min kokonaan kärsittävän rangaistuksen. Rangaistukset alkavat samaan aikaan. Mikäli 10 minuutin kokonaan kärsittävän rangaistuksen saaja saa samalla pelikatolla esim rangaistuksen kampituksesta, rangaistuksen kärsii toinen pelaaja. Eli "sijaiskärsijä" istuu ensin kokonaan kärsittävän 2 min rangaistuksen ja sen jälkeen rangaistuksen kampituksesta. Korotetun epäurheilijamaisen 10 minuutin rangaistus alkaa käymään samaan aikaan ensimmäisen rangaistuksen kanssa. Muut rangaistukset ankaruusjärjestyksessä.
- Maalivahti ei voi saada korotettua epäurheilijamaista käytöstä

Rangaistus sopimattomasta käytöksestä

- Pelaaja poistetaan ottelusta ottelun loppuajaksi ja toinen pelaaja kärsii 2 minuutin kokonaan kärsittävän rangaistuksen.
- Rangaistus lasketaan rangaistuksia yhteensä sarakkeeseen kappaleina (1), mutta ei minuutteina.
- Maalista ei pääse pois

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
6	-	15	P	30.45	-

Ottelurangaistus (E- ja D-jun)

- Rangaistu pelaaja poistetaan pukuhuoneeseen
- Saman joukkueen toinen pelaaja kärsii 4 min rangaistuksen
- Tuomarit merkitsevät pöytäkirjaan maininnan raportista. Pelaaja on pelikiellossa kunnes kilpailun kurinpitoryhmä on käsitellyt asian.

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
6	-	16	P	30.45	-

Rangaistukset F-jun

- Pienen rangaistuksen tapahtuessa peli vihelletään poikki, rikkoneelle pelaajalle selvitetään katkon syy ja pelaaja poistetaan omaan vaihtoitioon.
- Numerojärjestyksessä seuraava pelaaja tulee kentälle. Vastustaja saa aloituksen.
- Rangaistu pelaaja palaa peliin peluutusjärjestyksen mukaisesti. Rangaistun pelaajan tilalle tullut pelaaja ei menetä omaa vuoroaan seuraavassa vaihdossa

Otteluvalvoja (alueellinen erotuomarikerho nimeää)

- Otteluissa saattaa olla nimettynä alueen asettama otteluvalvoja.
- Otteluvalvoja auttaa tarpeen mukaan toimitsijoita ja neuvoo heitä ongelmatilanteissa sekä tarkkailee tuomari- ja toimitsijatoimintaa sekä joukkueiden käyttäytymistä.
- Otteluvalvojan saapumisesta paikalle ei tarvitse erikseen informoida otteluun osallistuvia etukäteen.
- Tarkoituksena on kehittää tuomareiden ja toimitsijoiden työtä!

Numerojärjestyksessä pelaamisen pöytäkirjamalli

A		1.	2.	3.	4.
Maija Maalivahti	MV				
Miina Torjuja	MV				
Paula Pakki		1	1	1	1
Piia Puolustaja	A	2	2	7	7
Oona Onnistuja		3	3	2	2
Kaisa Kaisaniemi		4	4	8	8
Maisa Majaniemi		5	5	3	3
Liisa Laukoja	A	6	6	9	9
Hanna Hyökkääjä		7	7	4	4
Saara Snapperi	1997	8	8	10	10

SUOMEN RINNETEILITTO
FINNISH RINGETTE ASSOCIATION
Hämeentie 105 A
FIN-00500 HELSINKI
Tel. +358 - (0)9 2096 5000
Fax. +358 - (0)9 2096 5022

OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja: Hä-Pö D Otelu n:o: **3333**

Taso: _____

Päiväys: 1.10.2010 Yleisömaissi: 290

Palkka: Varmalla Otelu alkoi: 13:00

Kojut: Jouko Kulvanen Otelu päättyi: 14:20

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

J.J.: A. Anka

Vaim.: Vilja Väimänen

Muut.: Milla Huotaja

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

J.J.: Heikki Hoppo

Vaim.: Pentti Mäkeläinen

Muut.: Liisa Lämätäinen

Armi Arvola

JOUKKUE A		1.	2.	3.	4.	A:n maalimerkit										A:n rangastukset										
Nro	Nimi					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1	Maija Maalivahti	MV																								
35	Miina Torjuja	MV																								
3	Paula Pakki		1	1	1	1																				
4	Piia Puolustaja	A	2	2	7	7																				
5	Oona Onnistuja		3	3	2	2																				
8	Kaisa Kaisaniemi		4	4	8	8																				
7	Maisa Majaniemi		5	5	3	3																				
11	Liisa Laukoja	A	6	6	9	9																				
12	Hanna Hyökkääjä		7	7	4	4																				
13	Saara Snapperi	1997	8	8	10	10																				
14	Sini Suomalainen		9	9	5	5																				
15	Rooza Ruotsalainen	C	10	10	11	11																				
16	Tuula Tanskalainen		11	11	6	6																				
17	Heidi Norjalainen																									

JOUKKUE B		1.	2.	3.	4.	B:n maalimerkit										B:n rangastukset										
Nro	Nimi					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1	Vilja Väimänen	MV																								
5	Milla Huotaja	MV																								
6	Silla Sahlén		1	1	1	1																				
7	Liisa Lämätäinen	C	2	2	2	2																				
8	Paula Puupilli		3	3	3	3																				
9	Ines Anka		4	4	4	4																				
10	Minni Hilli		5	5	5	5																				
11	Rooza Ruota	A	6	6	6	6																				
12	Leena Lämätäinen	A	7	7	7	7																				
13	Liisa Lämätäinen		8	8	8	8																				
14	Taru Tuomi		9	9	9	9																				
15	Taru Tuomi		10	10	10	10																				
16	Stephanie Wirtanen		11	11	11	11																				
17	Dorothy Järvinen		12	12	12	12																				

MAALIT		MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AKKUISIÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Nro	Aika	A n:o	B n:o	A n:o	B n:o	A n:o	B n:o	A n:o	B n:o	A	B	A	B				
1	3:3									05:00	40:00						
2	2:2																
3	1:0																
4	0:0																
5	-																
6	5:5																

= Yrölmäsi nähtä vastaan = Siirretty rangasta
 = Yrölmäsi kolme vastaan = Tyhjä maali
 = Aivölmäsi = Oma maali

Pitkittäiskentällä pelaamisen pöytäkirjamalli F

SUOMEN RINGETTE LIITTO FINNISH RINGETTE ASSOCIATION Hämeenitie 105 A FIN-00500 HELSINKI Tel. +358 - (0)9 3299 5500 Fax. +358 - (0)9 3299 5522				Joukkue A TOIMIHENKILÖT J.J. nimi _____ J.J. nimi _____ Valm. nimi _____ Valm. nimi _____ Huolt. nimi _____ Huolt. nimi _____											
OTTELUPÖYTÄKIRJA		Ottelu n:o 4		Joukkue B TOIMIHENKILÖT J.J. nimi _____ J.J. nimi _____ Valm. nimi _____ Valm. nimi _____ Huolt. nimi _____ Huolt. nimi _____											
Sarja <u>F-juniorit</u> Taso <u>Etelä-Suomen alueosasto</u>	Yleisömaaää <u>15</u> Ottelu alkoi <u>15.00</u> Ottelu päättyi <u>16.15</u>	Päiväys <u>28.3.2009</u> Paikka <u>Hyvinkää jäähalli</u>													
Joukkue A		A:n maalimerkinnot		A:n rangaistukset											
1 nimi	MV			Maali	Aika	Teksti	Syytti	2.pktit	N:o	M:n	Sy	S	A:ko	Pänyt	
2 nimi		1	1												
3 nimi	C	2	2												
4 nimi		3	3												
5 nimi		4	4												
6 nimi		5	5												
7 nimi	A	6	6												
8 nimi		7	7												
9 nimi		8	8												
10 nimi		9	9												
30 nimi	MV														Joukk. lopp.
Joukkue B		B:n maalimerkinnot		B:n rangaistukset											
30 nimi	MV														
2 nimi		1	1												
3 nimi		2	2												
5 nimi		3	3												
8 nimi	A	4	4												
9 nimi		5	5												
10 nimi		6	6												
15 nimi		7	7												
16 nimi		8	8												
17 nimi	C	9	9												
20 nimi		10	10												
1 nimi	MV			Joukk. lopp.	Rang. yht.										
MAALIT		MAALIVAHTIEN TORJUNNAT						AIKALISÄT:			HUOMAUTUKSIA				
Erät	A	B	A n:o	A n:o	B n:o	B n:o	A:	A:							
1.pkt.	3	2					Erotuomari:	Ohjaaja							
2.pkt.	1	1					Linjatuomari:	Ohjaaja							
3.pkt.	-	-					Linjatuomari:								
lisäaikaa	-	-					Kirjuri	nimi _____	Liite: _____						
yht.	4	3					○ = Ylivoimamaali □ = Alivoimamaali S = Siirretty rangaistus								

Yv3 vai yv4?

Tulkintaohje:

- Jos A:lla on jo rangaistus käynnissä ja toinen tulossa ("tuomarin kädessä") ja tulee B:n tekemä maali. Tällöin pöytäkirjaan merkitään 'Ylivoimamaali neljää vastaan'.