



**RINGETEN
HARRASTESÄÄNNÖT
2024 – 2025**

SUOMEN RINGETTELIITTO RY

JOHDANTO

Tästä kirjasta löytyvät ringeten harrastesäännöt, joita noudatetaan kaikessa ringeten harrastetoiminnassa Suomessa. Nämä säännöt ovat voimassa 1.5.2024 lähtien ja kumoavat aikaisemmin voimassa olleet harrastesäännöt.

Muut harrastetoimintaan liittyvät mahdolliset poikkeukset sekä erilliset ohjeet löytyvät toiminnan järjestäjän toimittamasta muusta ohjeistuksesta (esim. turnaussäännöistä tai sarjakirjoista).

Asiasisällöltään muuttuneet sääntökohdat on merkitty kappaleiden laidoissa olevilla pystyviivoilla.

Kaikki tässä kirjassa mainitut lomakkeet löytyvät osoitteesta <https://ringette.fi/>

Helsingissä 9.4.2024

Suomen Ringeteliitto ry

HARRASTESÄÄNTÖJEN MUUTOSKÄYTÄNTÖ

Liittohallitus hyväksyy harrastesäännöt ja ne ovat voimassa, kunnes liittohallitus niitä päätöksellään muuttaa. Liittohallituksen asettama harrastetoiminnan työryhmä valmistelee tarvittavat muutokset päätettäväksi.

Uudet harrastesäännöt toimitetaan jokaiselle uudelle alkavalle kaudelle. Tässä prosessissa liiton jäsenseuroilla ja liiton toimielimillä on oikeus esittää muutoksia sääntöihin. Kaikki ko. muutosesitykset on esitettävä kirjallisesti harrastetoiminnan työryhmälle seuraavaa muutosaikataulua noudattaen:

1. Harrastesääntöjen muutosesitykset tulee toimittaa liiton toimistoon **31.12.2024** mennessä.
2. Harrastetoiminnan työryhmä käsittelee esitykset ja valmistelee tarvittavat sääntömuutokset liittohallitukselle päätettäväksi **31.1.2025** mennessä. Liittohallitus käsittelee asian helmikuun aikana. Ennen päätöksentekoa työryhmän esitys annetaan kommentoitavaksi jäsenseuroille ja toimielimille.
3. Ringeten Harrastesäännöt 2025 – 2026 otetaan käyttöön **1.5.2025**.

SISÄLLYSLUETTELO

HARRASTESÄÄNNÖT	4
1. KILPAILUT	4
1.1 Joukkueet	4
1.2 Ikärajat harrastekilpailuissa	4
1.3 Osanotto kilpailuihin	5
1.4 Siirto-oikeus seuran sisällä	5
1.5 Vapaa edustus-oikeus	6
1.6 Pelaajasiirto liiton jäsen seurasta toiseen liiton jäsen seurään	6
1.6.1 Pelaajasiirto	6
1.6.2 Siirtotodistus ja kirjaamismaksu	7
2. KILPAILUIDEN JA OTTELUIDEN JÄRJESTÄMINEN	8
2.1 Ottelupöytäkirja	8
2.2 Viestintä ja tulospalvelu	8
2.3 Pisteet ja järjestys sarjoissa	9
2.3.1 Pisteet	9
2.3.2 Joukkueiden järjestys sarjataulukossa	9
2.3.3 Tasapisteisiin päätyneiden joukkueiden järjestys sarjataulukossa	9
2.4 Ottelun luovuttaminen ja kilpailusta luopuminen	9
2.5 Ottelun järjestäminen	9
2.6 Ensiapu	10
2.7 Vierailijan joukkueen velvollisuudet	10
2.8 Ottelusiirrot	10
2.9 Teknisistä olosuhteista johtuva ottelun peruuttaminen	10
2.10 Ottelun keskeytyminen	10
2.11 Peli- ja rangaistusajat sekä tauot	10
3. EROTUOMARIT JA TOIMITSIJAT	11
3.1 Erotuomarit	11
3.2 Erotuomareiden nimeäminen	11
3.3 Toimitsijat	11
3.3.1 Fast Ringette - sarjan toimitsijat	11
3.3.2 Flow Ringette ja Fun Ringette -sarjojen toimitsijat	11
3.4 Toimitsijoiden nimeäminen	11

HARRASTESÄÄNNÖT

Harrastesääntöjä noudatetaan Kilpailusääntöjen kohdan A2.2 määrittelemissä Harrastesarjoissa.

Lisäksi noudatetaan Kilpailusääntöjen kohdan A. Yleissääntöjä.

[Säännöt - Suomen Ringeteliitto Ry](#)

1. KILPAILUT

Harrastesarjan säännöt määrittelevät alueiden järjestämien

Aikuisten harraste – Fast Ringette,
Aikuisten harraste – Flow Ringette,
Aikuisten harraste – Fun Ringette
sarjojen toimintaa.

Fast Ringette on tarkoitettu entisille kilpasarjojen pelaajille, joiden pelaamisen lopettamisesta on kulunut vähän tai melko vähän aikaa.

Flow Ringette on tarkoitettu aikaisemmin pelanneille tai jonkin verran pelikokemusta omaaville.

Fun Ringette on tarkoitettu uusille harrastajille, jotka tulevat lajin pariin tai jotka ovat jonkin aikaan olleet lajin parissa.

Pelaaja määrittelee itselleen sopivan sarjatason. Nämä säännöt koskevat myös ulkomaalaista pelaajaa.

Harrastesarjojen säännöissä kohdassa 1.2 mainitaan myös Nuorten harraste – Friends Ringette sekä Free Ringette. Näissä ei kuitenkaan vielä ole sarjatoimintaa. Mahdolliset pelit pelataan turnausmuotoisesti ja turnausjärjestäjä määrittää näiden pelien säännöt.

1.1 Joukkueet

Otteluun osallistuvalla joukkueella pitää olla vähintään seitsemän (7) ja sillä voi olla enintään 20 pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti. Aikuisten harraste – Fast Ringette -sarjassa voivat pelata transsukupuoliset harrastajat.

1.2 Ikärajat harrastekilpailuissa

Kilpailuissa noudatetaan seuraavia ikärajoja:

Aikuisten harraste – Fast Ringette	2010 ja aiemmin syntyneet
Aikuisten harraste – Flow Ringette	2010 ja aiemmin syntyneet
Aikuisten harraste – Fun Ringette	2010 ja aiemmin syntyneet
Nuorten harraste – Friends Ringette	2006-2012 syntyneet
Free Ringette	2010 ja aiemmin syntyneet

Kilpailunjärjestäjä voi myöntää ikärajoja koskevan poikkeusluvan seuralle vain erityisistä ja erittäin painavista syistä.

1.3 Osanotto kilpailuihin

Kaikista järjestettävistä kilpailuista julkaistaan ilmoittautumisohjeet.

Seurat, joilla ei yhdelläkään ole itsenäisesti tarpeeksi Ice Cardin lunastaneita pelaajia osallistuakseen kilpailuun, voivat yhdessä anoa kilpailunjärjestäjältä lupaa osallistua yhdistelmäjoukkueella kilpailuun. Anomus on tehtävä kilpailunjärjestäjälle viimeistään kaksi viikkoa ennen ilmoittautumisajan päättymistä ja siihen on liitettävä selvitys seurojen pelaajamääristä eri ikäluokissa.

Kilpailunjärjestäjällä on oikeus hylätä kilpailuun ilmoittautuminen tai siirtää joukkue ennen kilpailuja tai kilpailun aikana kokonaan toiseen sarjaan, jos em. pelaajamäärät eivät toteudu tai seura on todistettavasti antanut virheellistä informaatiota joukkueesta.

Jos seura ei noudata ilmoittautumisohjeita tai sillä on hoitamatta kilpailutoimintaan tai liiton jäsenyyteen liittyviä velvoitteita aikaisemmilta kausilta, on kilpailunjärjestäjällä oikeus olla hyväksymättä seuran sarjaan ilmoittautuminen.

1.4 Siirto-oikeus seuran sisällä

Pelaajan on pelattava siinä joukkueessa, jossa hän pelaa kauden ensimmäisen virallisen ottelunsa. Kuitenkin:

- a) Jos seuralla on joukkueita aikuisten kilpasarjoissa ja Fast Ringette, Flow Ringette tai Fun Ringette -sarjoissa, pelaaja voi siirtyä toiseen joukkueeseen kerran 31.12. mennessä kilpasarjasta harrastesarjaan tai päinvastoin. Paluu takaisin kuluvan kauden aikana ei ole enää mahdollista, ei myöskään mahdollisen seurasiirron jälkeen uudessa seurassa.
- b) Jos samalla seuralla on useampi harrastejoukkueita samalla sarjatasolla, saavat pelaajat pelata näissä kaikissa joukkueissa vapaasti.
- c) Fast Ringette -joukkueessa kauden aloittanut pelaaja voi kerran kauden aikana siirtyä Flow Ringette -harrastesarjaan. Paluu takaisin alkuperäiseen sarjaan kuluvan kauden aikana ei ole enää mahdollista.
- d) Flow Ringette -sarjassa kauden aloittanut pelaaja voi pelata Fast Ringette -sarjan peleissä ja palata takaisin Flow Ringette -sarjaan rajoituksitta.
- e) Flow Ringette -sarjan pelaaja saa pelata Fun Ringette -sarjan peleissä, jos tämä sopii vastustajalle.
- f) Fun Ringette -sarjassa kauden aloittanut pelaaja voi pelata Fast Ringette ja Flow Ringette -sarjojen peleissä ja palata takaisin Fun Ringette -sarjaan rajoituksitta.
- g) Jos Fast Ringette -joukkue on seuran ainoa harrastejoukkue, voi tässä joukkueessa pelata pelaaja, joka pelaa myös nuorten kilpasarjoissa (B ja C) kuitenkin noudattaen kohdan 1.2 ikärajoja. Yli-ikäinen pelaaja ei menetä yli-ikäisysoikeutta, vaikka osallistuisi Fast Ringette -sarjan peliin. Ko. pelaajien käyttäminen tulee olla aina harkittua toiminnan pysyvyyden kautta ja on perusteltua vain, jos muutoin joukkue ei saa tarpeeksi pelaajia ottelun kokoonpanoon. Ko. sääntö ei koske maalivahteja, kts. kohta h.

- h) Harrastesarjan pelissä maalivahtina saa toimia kuka tahansa riippumatta siitä, mitä seuraa hän varsinaisesti edustaa tai onko hän nuorten kilpasarjan pelaaja. Maalivahdin vapaa liikkuvuus koskee myös transsukupuolisia maalivahteja. Kuitenkin seuraavat ehdot tulee toteutua:
- Pelaajalla tulee olla asianmukainen lisenssi
 - Pelaajan tulee olla syntynyt vuonna 2010 tai ennen sitä
 - Pelaaja ei saa olla pelannut (ts. ollut pöytäkirjassa) kilpasarjoissa kuluvan kauden aikana.

1.5 Vapaa edustus oikeus

Pelaajalla tulee olla asianmukainen lisenssi.

Fast Ringette -sarjan pelaaja saa pelata minkä tahansa seuran Fast Ringette -joukkueessa rajoituksitta.

Flow Ringette -sarjan pelaaja saa pelata minkä tahansa seuran Fast Ringette ja Flow Ringette -joukkueissa rajoituksitta.

Fun Ringette -sarjan pelaaja saa pelata minkä tahansa seuran Fast Ringette, Flow Ringette tai Fun Ringette -joukkueissa rajoituksitta.

1.6 Pelaajasiirto liiton jäsen seurasta toiseen liiton jäsen seuraan

Kilpailukausi on 1.5. – 30.4.

Siirtoaika on 1.5. – 30.6.

1.6.1 Pelaajasiirto

Siirtoaikana seuran on annettava pyydetty siirto pelaajalle kahden viikon kuluessa siitä, kun siirtopyyntö on todistettavasti toimitettu seuralle tai samassa ajassa ilmoitettava hänelle kirjallisesti syyt siirron epäämiseen. Muutoin seura menettää oikeuden pelaajan edustus oikeuden rajoittamiseen. Siirron antaminen tarkoittaa siirtotodistusta. Siirtotodistus tehdään liiton edellyttämällä tavalla liiton siirtojärjestelmässä.

Seura voi evätä pelaajan siirron, jos:

- pelaaja ei ole hoitanut velvoitteitaan seuraa kohtaan.

Jollei pelaaja ole saanut siirtotodistusta kahden viikon kuluessa eikä em. syytä siirron epäämiseen ei ole esitetty, on hänellä oikeus anoa siirtoa liiton kilpailutyöryhmän kautta.

1.7. – 30.4. välisenä aikana pelaaja voi siirtyä uuteen seuraan, jos kaikki osapuolet (pelaaja, nykyinen seura ja uusi seura) hyväksyvät yksimielisesti siirron. Jos siirtyvä pelaaja on jo kuluvan kauden aikana käyttänyt seuran sisäisen siirto-oikeutensa kilpasarjasta harrastesarjaan, hän ei voi siirtyä uudessa seurassa takaisin kilpasarjaan.

Siirtoajan päättymisen jälkeen liiton kilpailutyöryhmä voi hyväksyä poikkeusluvalla siirrot, jos:

- pelaajan viimeksi edustama seura tai joukkue lopettaa ringettetoiminnan tai
- pelaaja vaihtaa asuinpaikkakuntaa kilpailukauden aikana ja harjoitus- ja pelimatkat sille paikkakunnalle, josta pelaaja on muuttanut, katsotaan kohtuuttomiksi.

Jos pelaaja on todistettavasti pelannut ulkomailla yhden kilpailukauden, palautuu hän automaattisesti kauden jälkeen seuraan, josta on lähtenyt.

1.6.2 Siirtotodistus

Siirtotodistus tehdään liiton edellyttämällä tavalla liiton siirtojärjestelmässä.

Alaikäisen pelaajan siirtotodistuksen allekirjoittajana toimii pelaajan huoltaja. Seurojen allekirjoittajana toimii seuran virallinen nimenkirjoittaja.

Siirto on tehtävä liiton siirtojärjestelmässä 30.4 mennessä tai edellisen vuorokauden aikana ennen pelaajan ensimmäistä virallista ottelua uudessa seurassa.

2. KILPAILUIDEN JA OTTELUIDEN JÄRJESTÄMINEN

Otteluun osallistuvalla joukkueella on oltava nimetty joukkueenjohtaja. Joukkueenjohtaja on joukkueen virallinen yhdyshenkilö kilpailunjärjestäjän suuntaan.

2.1 Ottelupöytäkirja

Virallisista otteluista tehdään ottelupöytäkirja kolmena (3) kappaleena. Kumpikin joukkue saa yhden kappaleen. Kotijoukkue lähettää yhden kappaleen sarjapäällikölle tai vastaavalle kilpailunjärjestäjän ohjeiden mukaisesti.

Ottelupöytäkirja täytetään tarkasti ja siihen merkitään:

1. Ottelunumero
2. Sarjataso
3. Päiväys
4. Pelipaikka ja -aika
5. Alkamis- ja päättymisaika
6. Yleisömäärä
7. Joukkueiden nimet
8. Pelaajien nimet
9. Joukkueen toimihenkilöt
10. Maalintekijät
11. Syöttäjät
12. Rangaistukset
13. Aikalisät

Ennen ottelun alkua joukkueenjohtaja tarkastaa ja allekirjoittaa pöytäkirjan. Allekirjoitus vahvistaa pelaajaluettelon.

Pelaaja on pelannut ottelussa, jos hänet on merkitty kyseisen ottelun pöytäkirjaan.

Vastaavasti toimihenkilö on osallistunut otteluun, jos hänet on merkitty kyseisen ottelun pöytäkirjaan.

Ottelun jälkeen erotuomarit vahvistavat pöytäkirjan allekirjoituksillaan. Tämän jälkeen pöytäkirjaan ei saa tehdä mitään lisämerkintöjä.

Jos erotuomari on tehnyt pöytäkirjan huomautus sarakkeeseen merkinnän otteluraportista, lähettää kotijoukkue ottelupöytäkirjan liiton kilpailupäällikölle. Sääntöjen vaatimat erotuomariraportit lähetetään liiton kilpailupäällikölle.

2.2 Viestintä ja tulospalvelu

Liitto tekee kaikki sopimukset viestintään ja tulospalveluun liittyen.

Osallistumalla kilpailuihin tai tapahtumiin henkilö hyväksyy, että kaikki tapahtumista tallennettu materiaali, esim. valokuvat ja videot, ovat liiton vapaasti käytettävissä (esim. sosiaalinen media, lehti, internetsivut jne).

Järjestävä seura ilmoittaa pyydettyt tiedot kilpailuista tulostiedotukseen kausittain annettavan ohjeistuksen mukaisesti.

2.3 Pisteet ja järjestys sarjoissa

2.3.1 Pisteet

Sarjassa voittanut joukkue saa kaksi ja hävinnyt nolla pistettä. Jos ottelu päättyy tasan, saavat molemmat joukkueet yhden pisteen.

2.3.2 Joukkueiden järjestys sarjataulukossa

Joukkueiden järjestyksen sarjataulukossa ratkaisee joukkueiden otteluista sarjassa saamat pisteet. Enemmän pisteitä saanut joukkue sijoittuu korkeammalle.

2.3.3 Tasapisteisiin päätyneiden joukkueiden järjestys sarjataulukossa

Tasapisteissä olevien joukkueiden järjestyksen sarjataulukossa ratkaisee näiden joukkueiden:

- sarjassa pelaamien keskinäisten otteluiden pisteet.
- sarjassa pelaamien keskinäisten otteluiden maaliero (tehtyjen ja päästettyjen maalien erotus). Suuremman maalieron omaava joukkue sijoittuu korkeammalle.
- koko sarjan maaliero (tehtyjen ja päästettyjen maalien erotus). Suuremman maalieron omaava joukkue sijoittuu korkeammalle.
- koko sarjassa tekemien maalien lukumäärä. Enemmän maaleja tehnyt joukkue sijoittuu korkeammalle.
- koko sarjan rangaistusminuuttimäärä. Pienemmän minuuttimäärän omaava joukkue sijoittuu korkeammalle.

Turnauksissa noudatetaan liiton virallisia sääntöjä sekä järjestäjien laatimia tarkentavia turnaussääntöjä.

2.4 Ottelun luovuttaminen ja kilpailusta luopuminen

Seura ei saa luovuttaa yhtään ottelua, eikä luopua kilpailusta ilmoittautumisensa jälkeen. Kilpailunjärjestäjällä on ko. tilanteissa oikeus ja velvollisuus käsitellä asia kilpailun jatkoon suhteen ja määrätä rangaistus ottelun luovuttamisesta ja kilpailusta luopumisesta tapauskohtaisesti.

Jos joukkueessa ei ole ottelun alkaessa vähintään seitsemää (6+1) pelaajaa, joista yksi on maalivahti, tuomitaan joukkue hävinneeksi ottelutuloksella 7 - 0.

Jos sarjan tulos on selvinnyt, voidaan jäljellä olevien kierrosten ottelut jättää pelaamatta kilpailun järjestäjän ja osallisten seurojen yhteisestä suostumuksesta.

2.5 Ottelun järjestäminen

Järjestävän seuran on ajoissa ennen ottelua varattava ottelupaikka, varattava pukeutumistilat vierailijalle joukkueelle ja erotuomareille sekä varattava riittävä määrä renkaita ottelua varten.

Järjestävä seura vastaa, että yleinen järjestys katsomossa ja ottelupaikalla säilyy pelin aikana ja sen päätyttyä. Muussa tapauksessa kilpailunjärjestäjä voi määrätä joukkueen menettämään kotikenttäoikeutensa sekä määrätä mahdollisia muita seuraamuksia.

Tupakan, nuuskan, alkoholin tai muiden huumaavien aineiden käyttö ja niiden vaikutuksen alaisena esiintyminen ottelutapahtuman yhteydessä on kielletty kaikilta otteluun osallistuvilta pelaajilta, joukkueen toimihenkilöiltä, erotuomareilta ja toimitsijoilta.

Ottelu on pelattava sarjaohjelman määräämänä ajankohtana. Järjestävä joukkue ilmoittaa vierailevalle joukkueelle ja erotuomareille ottelun alkamisajan ja pelipaikan vähintään viisi (5) vuorokautta ennen ottelua. Kilpailunjärjestäjä voi määrätä ottelun pelattavaksi em. aikamääräyksistä poiketen.

2.6 Ensiapu

Otteluissa ja turnauksissa suositellaan ensiapukoulutuksen saaneen henkilön läsnäoloa.

2.7 Vierailevan joukkueen velvollisuudet

Vieraileva joukkue ilmoittaa riittävän ajoissa joukkueensa kokoonpanon. Molempien joukkueiden osalta pöytäkirjan on oltava valmis 30 minuuttia ennen ottelun alkua.

2.8 Ottelusiirrot

Joukkueet voivat keskinäisellä sopimuksella siirtää otteluita. Ottelua siirrettäessä uusi otteluaika tulee olla tiedossa. Muilta osin noudatetaan kilpailunjärjestäjän antamia ohjeita ottelusiirroista.

2.9 Teknisistä olosuhteista johtuva ottelun peruuttaminen

Jos teknisten seikkojen vuoksi pelikelpoista jäätä ei määrättyä ottelupäivänä ole paikakunnalla, on kotijoukkueen viipymättä ilmoitettava asiasta erotuomareille ja vierailevalle joukkueelle.

Peruutusten uudet ottelupäivät sovitaan joukkueiden kesken ja ilmoitetaan kilpailunjärjestäjälle ja tuomareille.

2.10 Ottelun keskeytyminen

Jos ottelu keskeytyy teknisen häiriön takia, joka kestää kauemmin kuin 15 minuuttia, tuomarin on keskeytettävä ottelu. Jos keskeytyshetkellä ottelua on pelattu vähintään puolet määrätystä otteluajasta, ottelu lopetetaan ja sen hetkinen tilanne jää ottelun lopputulokseksi. Jos ottelua on pelattu vähemmän kuin puolet otteluajasta, tuomarin on määrättävä ottelu uudelleen pelattavaksi. Uudelleen pelattava ottelu toteutetaan kilpailunjärjestäjän ohjeistuksen mukaisesti.

Lyhyemmän teknisen häiriön jälkeen ottelua jatketaan normaalisti.

2.11 Peli- ja rangaistusajat sekä tauot

Jää ajetaan ennen ottelua.

Peliaika ja tauot	Fast Ringette Vaihtoehto 1	Fast Ringette Vaihtoehto 2	Flow Ringette ja Fun Ringette Vaihtoehto 1	Flow Ringette ja Fun Ringette Vaihtoehto 2
Peliaika	2x20 min	4x12 min	3x12	2x15 min
Ajanmittaus	Tehokasta	Tehokasta	Tehokasta	Tehokasta
Erätauco	-	1 min	1 min	-
Puoliaika	2 min	2 min	-	2 min
30 s hyökkäysaika	Kyllä	Kyllä	Ei	Ei
Aikalisä	Kyllä	Kyllä	Kyllä	Kyllä
Pieni rangaistus	2 min	2 min	2 min	1 min
Iso rangaistus	4 min	4 min	4 min	2 min

Kilpailunjärjestäjä päättää peliajan yllä olevista vaihtoehdoista.

Turnauksissa pelataan turnausjärjestäjän ennalta ilmoittaman peliajan mukaan.

3. EROTUOMARIT JA TOIMITSIJAT

Erotuomareiden ja ottelutoimitsijoiden tulee aina hoitaa tehtävänsä ehdottoman puoleettomasti ja käyttäytyä asiallisesti muita otteluun osallistuvia henkilöitä kohtaan!

Toimitsijat	Fast Ringette	Flow Ringette Fun Ringette	
		Flow Ringette	Fun Ringette
Erotuomarit / määrä	2 tuomaria	2 tuomaria	2 tuomaria
ET 1 taso vähintään	Alue	Alue	Noviisi
ET 2 taso vähintään	Noviisi	Pelinohjaaja	Noviisi
Toimitsijoiden määrä	Vähintään 3	Vähintään 1	

3.1 Erotuomarit

Ottelut tuomitaan kahdella tuomarilla. Katso yllä olevasta taulukosta tuomareiden ta-
sot.

3.2 Erotuomareiden nimeäminen

Alueellinen erotuomarikerho tai vastaava nimeää erotuomarit Fast Ringette, Flow Rin-
gette ja Fun Ringette -sarjoihin.

Seura nimeää aina kotiotteluiden osalta pelinohjaajat. Joukkueenjohtaja vastaa erotuo-
mareiden hankinnasta.

3.3 Toimitsijat

3.3.1 Fast Ringette -sarjan toimitsijat

Ottelussa on minimissään oltava kolme toimitsijaa (pelikello, pöytäkirja ja 30s kello).
Jäähyluukun avaa joku toimitsijoista ja pelaajat voivat päästää itsensä tarvittaessa
ulos. 30s kellonkäyttäjälle suositellaan voimassa olevaa toimitsijakorttia.

3.3.2 Flow Ringette ja Fun Ringette -sarjojen toimitsijat

Ottelussa on minimissään oltava yksi toimitsija (pelikello, pöytäkirja, jäähyt). Toimitsija
avaa jäähyluukun ja pelaajat voivat päästää itsensä tarvittaessa ulos. Toimitsijalla ei
tarvitse olla voimassa olevaa toimitsijakorttia.

Koska Flow Ringette ja Fun Ringette -sarjoissa käytetään puolitetuista rangaistuksia, on
myös rangaistuskertymä puolitetu eli pelaaja poistetaan ottelusta 4 rangaistusminuutin
jälkeen. (kts. Lajisäännöt 20.9.a.)

3.4 Toimitsijoiden nimeäminen

Ottelutapahtuman järjestävä seura nimeää ottelun toimitsijat.