



TOIMITSIJAKOULUTUS
20011 - 2013





TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

Sisältö

TOIMITSIJOIDEN YLEISESTI HUOMIOITAVIA ASIOITA	3
OHJEITA RINGETTEOTTELUN PÖYTÄKIRJAN PITÄJÄLLE	4
Pöytäkirjanpitäjän tehtävät ennen pelin alkua	4
Pöytäkirjanpitäjän tehtävät pelin aikana	5
Pöytäkirjanpitäjän tehtävät pelin päättyttyä	8
OHJEITA RINGETTEOTTELUN KUULUTTAJALLE	9
Kuuluttajan tehtävät ennen peliä	9
Kuuluttajan tehtävät pelin aikana	9
Kuuluttajan tehtävät pelin päättyttyä	9
Muuta huomioitavaa	10
OHJEITA RINGETTEOTTELUN PELIKELLONKÄYTTÄJÄLLE SEKÄ VAIHDOISTA VASTAAVALLE	11
OHJEITA RINGETTEOTTELUN HYÖKKÄYSAIKAKELLON KÄYTTÄJÄLLE	14
OHJEITA RINGETTEOTTELUN RANGAISTUSAITION VALVOJILLE	17
OHJEITA RINGETTEOTTELUN MAALIVAHDIN TORJUNTOJEN LASKIJALLE	18
PUOLIAIKA JA PELIAIKA	18
RANGAISTUKSET	19
Pienet rangaistukset	20
Samalle pelaajalle kaksi pientä rangaistusta yhtä aikaa eli 2 + 2 min	20
Iso ja pieni rangaistus samalle pelaajalle	21
Siirretty rangaistus	21
Iso rangaistus	22
Rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä	22
Rangaistus sopimattomasta käytöksestä	22
Ottelurangaistus	23
Toimihenkilön (valmentaja, huoltaja tms.) rangaistus	23
VIRALLISET OTTELUPÖYTÄKIRJAAN MERKITTÄVÄT RANGAISTUKSET	25
RINGETTE-EROTUOMAREIDEN KÄSIMERKIT	26
PÖYTÄKIRJAMALLEJA	



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

TOIMITSIJOIDEN YLEISESTI HUOMIOITAVIA ASIOITA

TOIMITSIJAT

- o pöytäkirjanpitäjä
- o kuuluttaja
- o ajanottaja
- o rangaistusaitioiden valvojat
- o vaihtokellonkäyttäjä
- o 30 sekunnin kellonkäyttäjä
- o MV-torjuntujen laskija

VÄLINEET

- o kellot
- o pilli
- o pelivälineitä (renkaita)
- o sääntökirja
- o kilpailusäännöt/sarjakirja
- o apulomakkeet (maalivahdin torjunnat, tehopisteet, rangaistukset)

OHJEITA

- o ole ajoissa ottelupaikalla (n. 45 min – 1 tunti):
 - o joukkueiden ja tuomareiden vastaanotto
 - o koppien avaimet
 - o kellojen, näyttöjen yms. laitteiden tarkistus
- o ota kaikki tarvittava välineistö mukaan
- o huolehdi siitä, että toimitsija-aitiossa on vähintään kaksi pelikelpoista rengasta
- o varmista, että jäänajon jälkeen maalit siirretään paikoilleen (esim. jäähyaition hoitajat).
 - o tämä ei kuulu tuomarin tehtäviin.
- o kun aukaiset jäähyaition portin, on se merkki tuomareille siitä, että toimitsijat eivät ole valmiita pelin aloitukseen
- o muista, että tuomari kertoo pöytäkirjaan tulevat tiedot, ei pelaaja tai muu henkilö
- o muista, että toimitsijana ollessasi, **sinä olet täysin puolueeton henkilö**
- o toimitsija-aitiossa ei saa kannustaa tai moittia koti- tai vierasjoukkueen tai tuomareiden työskentelyä
- o toimitsijana toimit tarvittaessa järjestysmiehenä, vaikka sinulla ei ole ko. tehtävään osoittavaa merkkiä
 - o jos et voi itse järjestyksenpidolle mitään, ilmoita tarvittaessa kentänhoitajalle sekä tarvittaessa poliisille.
- o älä päästä yleisöä tai muitakaan juttelemaan tai neuvomaan rangaistua pelaajaa, toimitsijoita tai tuomareita toimitsija-aition läheisyydessä
- o jos teet virheen, ilmoita asiasta tarvittaessa tuomarille ja tee korjaus
- o **ÄLÄ SEURAA PELIÄ, KESKITY TEHTÄVÄÄSI**
- o toimitsijana ollessasi tee toisten kanssa yhteistyötä, myös tuomareiden kanssa



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

OHJEITA RINGETTEOTTELUN PÖYTÄKIRJAN PITÄJÄLLE

Pöytäkirjanpitäjän tehtävät ennen pelin alkua

- Täytä pöytäkirja kolmena kappaleena
 - alkuperäinen aluesihteerille / sarjapäällikölle / tuomareille (sarjasta riippuen)
 - 1 kpl vierasjoukkueelle
 - 1 kpl kotijoukkueelle
- Voit tehdä pöytäkirjan myös tietokoneella.
- Kirjoita kaikki merkinnät selvästi, **älä sotke päälle**. Jos teet kirjoitusvirheen, viivaa se yli ja tee uudelle riville.
- Ennen ottelun alkua pyydä kummaltakin joukkueelta luettelon peliin oikeutetuista pelaajista (max 20)
 - joukkueenjohtajat allekirjoittavat pöytäkirjan täyttämisen jälkeen. Ottelupöytäkirjan on oltava täytettynä kummankin joukkueen osalta 30 min ennen ottelun alkua.
 - vierasjoukkue täyttää pöytäkirjan ensin.
- Anna pöytäkirja kirjurille 30 min ennen ottelun alkua.
- Kirjuri toimittaa pöytäkirjan tuomarille tarkistettavaksi viimeistään 15 min ennen ottelun alkua.
- Pöytäkirja täytetään niin, että ensin tulee aloittava maalivahti ja sen jälkeen pelaajat numerjärjestyksessä pienimmästä suurimpaan.
- Tarkista, että kaikki tarvittavat tiedot on annettu:
 - joukkueet A = kotijoukkue, B = vierasjoukkue
 - ottelunumero
 - sarja
 - päiväys
 - ottelupaikkakunta
 - numerjärjestyksessä pelaamisen järjestysnumero
 - kapteeni C
 - varakapteeni(t) A
 - joukkueen toimihenkilöt.

Älä koske tuomari- ja huomautus- sarakkeisiin.

Pidä ringeten pelisääntökirja ja kilpailusäännöt/ sarjakirja mukana.

Opettele tuomarin käsimerkit ja pidä voimassaolevat piirrosmerkit mukana.

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

Pöytäkirjanpitäjän tehtävät pelin aikana

- Merkitse pöytäkirjan yläosaan -**Ottelu alkoi**, se kellonaika, jolloin tuomarin vihellyksestä peli alkaa.
- Kun peli on alkanut, sulje joukkuesarakkeet (numero ja nimisarakkeet).
- Pelin alkamisen jälkeen **ET SAA TEHDÄ MUUTOKSIA** pelaajien numeroihin, peluuttamisen järjestysnumeroihin (ko. erän osalta) tai nimiin. **Tuomarin** kautta voit tehdä muutoksia, jos ilmenee väärä tieto tai pelaaja loukkaantuu.
- Tee pöytäkirjaan pelin tapahtumamuutoksia koko pelaajan (esim. maalintekijän ja syöttäjän muuttaminen) tuomarin ilmoituksen perusteella.
- Jos pöytäkirjassa on pelaajan nimi oikein ja numero väärin, voit muuttaa numeron oikeaksi mutta et nimeä. **Nimi on se, joka on pätevämpi.**
- Jos teet kirjoitusvirheen, vedä koko rivi ylitse ja tee uusi merkintä seuraavalle tyhjälle riville.
- Jos tapahtumien paljoudesta sarakkeet tulevat täyteen, ota uusi sivu käyttöön
 - uudessa sivussa täytä ottelua koskeva sarakkeisto kokonaisuudessaan ja **lisää ringettelogan yläpuolelle merkintä SIVU 2**
 - joukkuesarakkeisiin merkitse kotijoukkueen nimi ja vierasjoukkueen nimi
 - pelaajien numero – ja nimisarakkeisiin vedä sulkuviivat
 - maali- ja rangaistussarakkeet täytät normaalisti
- Kirjoita maalimerkinnot sarakkeessa kohtaan:
 - Maali: monesko joukkueen maali on
 - Aika: se aika, mitä pelikello näyttää, kun maali tehtiin
 - Tekijä: pelaajan numero, jonka tuomari ilmoittaa maalintekijäksi
 - jos maalin on tehnyt pelaaja, jonka nimeä ei ole pöytäkirjassa – maali hylätään ja pelaaja poistetaan kentältä. Joukkueelle tuomitaan 2 min. joukkuerangaistus.
 - **maali voidaan hylätä pöytäkirjan allekirjoittamiseen asti.**
 - 1 syött. ja 2 syött.
 - pelaajan numero, jonka tuomari ilmoittaa ensimmäiseksi ja toiseksi syöttäjäksi.
 - ellei ole syöttäjää, vedä sarakkeeseen **VIIVA**
- Muista ylivoimamaalissa käyttää ympyrää (ylivoimamaali neljää vastaan) tai kolmiota (ylivoimamaali kolme vastaan) ja alivoimamaalissa neliötä.
- Kirjoita rangaistuslaukaus maalisarakeeseen kohtaan:
 - Maali:
 - jos maali on hyväksytty, kirjoita seuraavan maalin järjestysnumero
 - jos maalia **EI** hyväksytty, niin merkitse **VIIVA**
 - Aika: se aika, mitä pelikello näyttää, kun rangaistuslaukaus tehdään
 - Tekijä: pelaajan numero, joka rangaistuslaukauksen tekee
 - 1. syött.: **RL** = rangaistuslaukaus
 - 2. syött.: **VIIVA**

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

- Kirjoita rangaistukset sarakkeeseen kohtaan:
 - No: rangaistun pelaajan numero
 - Min: rangaistuksen kesto minuutteina
 - Syy: rangaistuksen syynumero luettelosta
 - S: jos tulee siirretty rangaistus, merkitse sarakkeeseen S
 - Rangaistus alkoi:
 - se aika, mitä pelikello näyttää, kun rangaistus määrätään tai
 - kun jonkun muun rangaistuksen päätyminen aloittaa ko. rangaistuksen
 - Rangaistus päättyi:
 - se aika pelikellostä, kun rangaistus ajallisesti on päättynyt tai
 - päättyy mahdollisesta maalista tai ottelun päättymisaika.
- Aikalisä
 - Sarakkeisiin AIKALISÄT: A (koti) ja B (vieras) merkitse pelikellostä se aika, jolloin ko. joukkue ottaa aikalisän.
 - Kummallekin joukkueelle sallitaan kaksi 30 sekunnin aikalisää varsinaisen pelaajan aikana kaikissa ikäluokissa. Jokainen jatkoerä tuo yhden aikalisän per joukkue per erä.
 - Joukkue voi ottaa vain yhden aikalisän erässä.
 - Aikalisä on otettava normaalin pelikatkon aikana.
 - Kapteeni tai varakapteeni ilmoittaa aikalisästä erotuomarille ja hän toimitsijoille, jolloin kuulutetaan joukkueen nimi ja aikalisä.
 - **Aikalisä alkaa siitä, kun kuulutus on tapahtunut.**
 - Aikalisäaika voidaan ottaa vaihtokellolla tai 30 sek. kellolla, jos pelikellossa ei ole aikalisä-mahdollisuutta.

AIKALISÄT:			
A:	32.50	A:	-
B:	28.30	B:	57.17

- Maalivahtien torjunnat, vaihdot ja poisotot
 - merkitse sarakkeeseen "maalivahtien torjunnat / vaihdot" A:n ja B:n numerosarakkeisiin joukkueen maalivahtien numerot
 - merkitse määrä sarakkeeseen pelanneen maalivahdin torjunnat ko. erässä (niissä sarjoissa, joissa torjunnat lasketaan)
 - merkitse aika-sarakkeeseen se aika, jonka ko. maalivahti pelasi ko. erässä
 - huom! maalivahtien poisotot (vaihto kenttäpelaajaan) on kelloitettava!
 - laske alimmalle riville (yhteensä) yhteen maalivahdin / maalivahtien torjunnat ja peliajat
 - sulje tyhjät sarakkeet.

MAALIVAHTIEN TORJUNNAT							
A n:o 1		A n:o 30		B n:o 1		B n:o 31	
määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika
13	15.00	-	-	10	15.00	-	-
15	15.00	-	-	5	5.00	10	10.00
12	15.00	-	-	14	15.00	-	-
11	12.30	-	-	10	14.40	-	-
40	57.30	-	-	39	49.40	10	10.00

- Pöytäkirjanpitäjänä seuraat yksittäisten pelaajien rangaistusten kertymää erillisellä apulomakkeella tai suoraan pöytäkirjaan. Näytä tarvittaessa tilastoa tästä tuomareille heidän sitä pyytäessä. Tilaston tulee olla ajan tasalla jatkuvasti.
 - merkitse pöytäkirjan J (jäähyt) sarakkeeseen tukkimiehen kirjanpidolla rangaistusminuuttien määrä. Yksi viiva = 2 minuuttia.

**TOIMITSIJAKOULUTUS**

päivitetty 1.11.2011

- Pöytäkirjanpitäjänä merkitset pöytäkirjaan ottelunaikaiset pelaamisen järjestysnumeroiden muutokset (juniorisääntö).

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

Pöytäkirjanpitäjän tehtävät pelin päättyttyä

- Ottelun päättyttyä merkitse pöytäkirjan yläosaan kohtaan "Ottelu päättyi", se kellonaika, jolloin peli päättyi.
- Sulje muut tyhjät kentät paitsi huomautuskenttä ja rangaistus kentät.
- MAALIT- sarakkeeseen merkitse, monta maalia on tehty 1. erässä, 2. erässä, 3. erässä ja 4. erässä. Merkitse myös jatkoajalla tehdyt maalit - jos niitä ei ole vedä kohtaan viivat. Laske molempien joukkueiden maalit yhteen.
- Laske yhteensä maalivahtien torjunnat ja peliajat.
- Rangaistus kentät suljetaan vasta tuomarikopissa, kun tiedetään, että lisärangaistuksia ei ole annettu. Samalla lasketaan rangaistukset yhteensä (kpl ja min). Tämän tekevät tuomarit.
- Kirjuri – sarakkeeseen merkitse pöytäkirjanpitäjän **allekirjoituksen ja toimitsijakortin numeron** = nimenselvennys.
- Erotuomarit – sarakkeisiin ET SAA KIRJOITTA tuomareiden nimenselvennöksiä. AINOASTAAN TUOMARIT allekirjoittavat ja laittavat tuomarinumeroonsa = nimenselvennys.
- Huomautuksia – sarakkeeseen tekevät merkintöjä AINOASTAAN TUOMARIT (esim. raportti, vastalause ym.). Tässä tapauksessa tuomari voi ottaa pöytäkirjan päällimmäisen kappaleen ja toimittaa sen asiaan liittyvälle kurinpitoryhmälle jatkotoimenpiteitä varten.
- Ottelun päättyttyä täytä pöytäkirja rauhallisesti loppuun ja vie sitten se tuomarikoppiin allekirjoitettavaksi.
- Aluesarjapeleissä (myös BSM) ota erotuomareiden palkkiokaavakkeet ja toimita ne henkilölle, joka maksun seurassasi / joukkueessasi suorittaa.
 - SM- ja Ykkössarjan-peleissä kuittaa erotuomareiden palkkiokaavakkeet ja ota koonti-ilmoitus seuralle / joukkueelle.
- Toimita hyväksytty pöytäkirjan päällimmäinen kappale niin kuin kilpailun ohjeissa on määrätty sarjapäällikölle, vierasjoukkueelle ja kotijoukkueelle.

Jos pöytäkirja on tehty tietokoneella, ota kopiot pöytäkirjan hyväksymisen jälkeen.

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

OHJEITA RINGETTEOTTELUN KUULUTTAJALLE

Kuuluttajan tehtävät ennen peliä

- o ottelu, sarja, ikäluokka
- o joukkueiden kokoonpanot (vierasjoukkue, kotijoukkue, toimihenkilöt, tuomarit)
- o tuomarit
- o SM- ja Ykkössarjassa kuuluta aloituskentälliset (maalivahti, puolustajat, hyökkääjät ja keskushyökkääjä).

Kuuluttajan tehtävät pelin aikana

- o Maalit:
 - joukkueen nimi, joka maalin teki
 - monesko tehty maali on (järjestyksessä oleva maalin numero, avausmaali, tasoittava maali)
 - maalinteko aika
 - maalintekijän numero, etu- ja sukunimi
 - 1. syöttäjän, numero, etu- ja sukunimi
 - 2. syöttäjän numero, etu- ja sukunimi
 - jos ei ole syöttäjiä, kuuluta "ei syöttäjiä"
 - hylätyt maalit
 - o **kuuntele** mitä tuomari ilmoittaa – yleishyvä on "maalia ei hyväksyttyä maalivahdinaluerikkeen takia"
 - yli- tai alivoimamaali: "maali oli ylivoimamaali" tai "maali oli alivoimamaali"
- o Rangaistukset:
 - joukkueen nimi, joka saa rangaistuksen
 - pelaajan numero, etu- ja sukunimi
 - rangaistuksen pituus (esim. 2 min.)
 - rangaistuksen syy
 - aika, jolloin rangaistus alkoi
 - kun rangaistus päättyy, kuulutetaan joukkueen nimi ja esim. "täysilukuinen" tai "neljä kenttäpelaajaa".
- o Erän päättyminen:
 - ensimmäisen, toisen ja kolmannen erän lopussa kuuluta, "alkoi xx erän viimeinen peliminuutti"
 - ensimmäisen, toisen ja kolmannen erän päättyttyä kuuluta, esim. "ensimmäinen erä päättyi tasan maalein 2-2" tai "*johtavan joukkueen nimi* johtaessa 1-3"
 - varsinaisen peliajan lopussa kuuluta "alkoi ottelun **kaksi viimeistä peliminuuttia**"
- o Maalivahdin vaihdot:
 - Maalivahdin vaihto: "*joukkueen nimi* vaihtoi maalivahtia ja maaliin *pelaajan numero, etu- ja sukunimi*"
 - SM- ja Ykkössarjassa sekä BSM -sarjassa kaikkien erien päättyttyä kuuluta ko. erän maalivahtien torjunnat: "*kotijoukkueen nimi, maalivahdin nimi ja torjuntojen lukumäärä*". Samoin vierasjoukkueesta.
- o Aikalisät:
 - jos jompikumpi joukkue ottaa aikalisän, kuuluta sen joukkueen nimi, joka aikalisän ottaa: esim. "Kotkan aikalisä"

Kuuluttajan tehtävät pelin päättyttyä

- o "ottelun on voittanut *joukkueen nimi* maalein x – x"
- o MV torjunnat (SM, ykkössarja sekä BSM)
- o Muiden otteluiden lopputulokset/ tilanteet (SM ja Ykkönen), jos näin on sovittu.



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

- palkitsemiset
 - Molemmista joukkueista palkitaan esim. kaksi tsempparia
 - Ensin vierasjoukkueen pelaajan numero, etu- ja sukunimi
 - Sitten kotijoukkueen pelaajan numero, etu- ja sukunimi

- lopuksi esim. "kiitämme joukkueita, tuomareita, yleisöä ja toivotamme kaikille hyvää ja turvallista kotimatkaa"

Muuta huomioitavaa

- aikalisän ja pelikatkon aikana saa soittaa taustamusiikkia
- pelikatkojen aikana voi lukea mainoksia, toisten pelien tuloksia yms.
- harkitse, onko pelikatkon pituus sopivan mittainen mainoskuulutuksille
- kuulutuksen ja musiikin voimakkuus ei saa olla liian lujalla



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

OHJEITA RINGETTEOTTELUN PELIKELLONKÄYTTÄJÄLLE SEKÄ VAIHDOISTA VASTAAVALLE

- Laita kello käymään ja pysäytä se tuomarin pillinvihellyksestä
- Pysäytä kello myös:
 - juniorisäännön mukaan vaihdosta
 - 30 sek. kellonkäyttäjän pillin vihellyksestä / summerin soitosta.
- Varaa sekuntikello varakelloksi; varakellollasi otat aikaa mm:
 - jos joukkue ottaa aikalisän, aikalisä on 30 sek. Se alkaa kuulutuksesta, näytä tarvittaessa kelloa myös tuomareille
 - jos maalivahdin loukkaantumisen vuoksi kenttäpelaaja puetaan maalivahdiksi (max. 5 min.)
 - jos pelikelloon tulee tekninen vika
 - edellä esitetyt ajanmittaukset voidaan tehdä myös monipuolisemmilla pelikelloilla, jos toiminta on mahdollista ja **osaat** käyttää pelikellon monipuolisuutta hyväksi.
 - varmistaudu siitä, **ETTEI** pelattu peliaika tuhoutu näytöltä.
- Varaa muistiinpanopaperia, jolla seuraat vaihtoaikoja. Opettele juniorisäännön mukaiset vaihtoajat.
- Opettele, missä järjestyksessä eri rangaistukset kärsitään
 - yksinkertaisemmissa pelikelloissa näkyy ainoastaan pieni rangaistus eli kahden (2) minuutin rangaistukset
 - monipuolisemmilla kelloilla voidaan näyttää myös kellotaulussa ison rangaistuksen aika eli neljä (4) minuuttia
 - opettele käyttämään kellosi ominaisuuksia.
- Ilmoita kuuluttajalle, koska alkaa ensimmäisen / toisen / kolmannen erän viimeinen peliminuutti ja koska alkaa varsinaisen peliajan kaksi viimeistä peliminuuttia.
 - Viiden minuutin jatkoaikaa pelattaessa ilmoita jatkoajan kahden viimeisen peliminuutin käynnistymisestä.
 - Jatkoerää pelattaessa ilmoita jatkoerän kahden viimeisen peliminuutin käynnistymisestä.
- Jos tuomitaan rangaistuslaukaus, niin laukauksen aikana **PELIKELLO EI OLE KÄYNNISSÄ**.
- Aikalisan aikana **PELIKELLO EI OLE KÄYNNISSÄ**.
- Kellonkäyttäjänä ilmoitat joukkueille ja tuomareille, milloin erätauko on päättynyt esim. summeria soittamalla.

PELUUTTAMISSÄÄNTÖ (sääntö koskee E- ja D- junioreita sekä erikseen mainituissa tilanteissa F-junioreita)**1 Numerojärjestyksessä peluuttaminen**

Kaikkia pöytäkirjaan merkityjä kenttäpelaajia on peluuttettava ottelussa tasapuolisesti. Tasapuolisen peluuttamisen (peluuttamisjärjestys) tarkkailemiseksi kaikilla kenttäpelaajilla on pelipaidan etupuolella vähintään 10 cm korkeat peräkkäiset numerot 1:stä eteenpäin niin monelle, kuin pöytäkirjaan on kenttäpelaajia merkitty. Numeroina käytetään erillisiä pelipaitaan (esim. tarranauhalla) kiinnitettäviä kankaisia lappuja.

Pelipaitojen pelinumeroita voidaan käyttää tähän tarkoitukseen ainoastaan siinä tapauksessa, että pelinumerot alkavat 1:stä ja jatkuvat katkeamattomasti eteenpäin.

Kentälle tulee vaihdossa aina numerojärjestyksessä seuraavat viisi (5) pelaajaa, ellei joukkueella ole pelaajia jäähyllä (F- junioreissa ja nuoremmissa kolme pelaajaa).

Peluuttamisjärjestystä ei saa vaihtaa erän aikana **tai tauoilla**. Peluuttamisjärjestystä voi muuttaa **puoliajalla**. **Tauon tai puoliajan jälkeen jatketaan peluuttamista siitä, mihin edellisessä erässä jäätin.**

Maalivahteja peluutetaan tasapuolisesti koko kauden aikana. Huomioi alueelliset säännökset peluuttamisesta.



2 Vaihtaminen ja aloitukset

50 sekunnin tehokkaan peliajan jälkeen tapahtuu vaihto seuraavasta luonnollisesta pelikatosta. **Maalivahdin renkaan aikana voi vaihtaa.**

Katkon syntyessä pelikellonkäyttäjät antaa vaihtomerkin, jolloin peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat vaihtuvat peliin. Pelikellonkäyttäjät viheltää katkon riippumatta siitä, kummalla joukkueella rengas on tai missä tilanteessa peli on. Molemmat joukkueet vaihtavat aina yhtä aikaa. Aloitus tapahtuu luonnollisen katkon mukaisesti.

Jos luonnollista katkoa ei tule 70 sekuntiin, pelikellonkäyttäjät katkaisee pelin vaihtomerkillä ja peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat vaihtuvat peliin. Aloituksen saa se joukkue, jolla on tai oli rengas hallussa pelin katketessa.

Aloitus tapahtuu lähimmästä aloituspisteestä. Kahden viivan syötön ja vaihtomerkin tapahtuessa samanaikaisesti aloituksen saa ei-syöttänyt joukkue lähimmästä aloitusympyrästä.

Pelikellonkäyttäjät ilmoittaa ennen ottelun alkua sekä joukkueille että erotuomareille, millaista vaihtomerkkiä pelissä käytetään. Lennosta vaihtaminen on kielletty, paitsi rangaistuksen päättymisen yhteydessä.

Jos maali tehdään vaihtoa merkitsevän äänimerkin soidessa tai jo soitua eikä rengas ole tuolloin kokonaisuudessaan ylittänyt maaliviivaa, maali hylätään.

F-junioreissa (poikittaiskentällä) kokonaispelaika on alueen päätöksestä ja kilpailumuodosta riippuen 30-50min suoraa aikaa. Vaihtojen pituus puolestaan on 60s tai 90s suoraa pelaikaa. Näin voidaan molemmat pelit hoitaa yhdellä kellolla.

Vaihtoaika ei käy silloin, kun tuomari on viheltänyt maalivahdin renkaan ja rengasta toimitetaan maalivahdille. Pelikello ei käy sinä aikana. Kellot käynnistetään taas, kun tuomari viheltää pelin käyntiin.

3 Erikoistilanteet

Ottelun kokonaispelaajan ollessa 30 minuuttia tai vähemmän, pienen rangaistuksen kestoaika on yksi (1) minuutti.

Rangaistuksen päätyttyä pelaaja jää kentälle, jos hän kuuluu kentällä olevaan peluutusjärjestykseen. Muussa tapauksessa hän luistelee suoraan vaihtoaitionsa, jolloin peluutusjärjestyksessä seuraava pelaaja voi tulla kentälle.

Maalivahdin tilalle voidaan ottaa peluutusjärjestyksessä seuraavana vuorossa oleva pelaaja. Pelaaja ei menetä omaa vuoroaan seuraavassa vaihdossa.

Jos pelaaja loukkaantuu, hänen tilalleen tulee seuraava peluutusjärjestyksen mukainen pelaaja. Joukkueen toimihenkilö ilmoittaa loukkaantuneen numeron toimitsijoille ja tuomarille viimeistään seuraavan pelikatkon aikana. Jos loukkaantunut tervehtyy missä vaiheessa tahansa pelin aikana, palaa hän toimitsijoille tehdyn ilmoituksen jälkeen "omalle paikalleen" peluutusjärjestyksen mukaisesti.

4 Peluuttamissääntöriike

Ringetteliitto ja sen alueet voivat erilliseen seurantaan perustuen langettaa rangaistuksen peluuttamissääntöä rikkoneelle valmentajalle.

Tuomari voi halutessaan tai joukkueen toimihenkilön pyynnöstä tarkistaa peluutusjärjestyksen pelin aikana. Joukkueelta tuleva tarkistuspyyntö on esitettävä tuomarille pelikatkon aikana. Tuomari tarkistaa seuraavan vaihdon aloittavien pelaajien peluutusnumerot vertaamalla pöytäkirjassa annettuja peluutusjärjestyksiä molempien joukkueiden osalta.

Jos peluuttamissääntöä on rikottu, tuomitaan rikkoneelle joukkueelle rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä.

Ottelun jälkeen erotuomari kirjoittaa ottelupöytäkirjan huomautuksia -sarakeeseen "joukkueen x peluuttamissääntöriike". Tällaisissa tapauksissa ottelun tuomari tekee asiasta otteluraportin ja lähettää sen pöytäkirjan kanssa alueen sarjapäällikölle. Alueen kurinpitoryhmä käsittelee jokaisen esiin tulleen peluuttamissääntöriikkeen.

Jos peluuttamissääntöä ei ole rikottu, tuomitaan tarkistuspyynnön tehneelle joukkueelle rangaistus

**TOIMITSIJAKOULUTUS**

päivitetty 1.11.2011

epäurheilijamaisesta käytöksestä.

5 G – D -junioreiden pöytäkirjan täyttöohje

- Ennen pelin alkua pöytäkirjan pitäjä merkitsee pöytäkirjaan pelaajan pelinumeron sekä vaihdon järjestysnumeron (peluutusjärjestys) jokaisen erän osalta.
- Pöytäkirja täytetään numerojärjestyksessä (pelinumero).
- Jos joukkue vaihtaa peluutusjärjestystä puoliajalla, pitää joukkueen toimittaa uusi peluutusjärjestys toimitsija-aitioon ennen seuraavan erän käynnistymistä.
- Jos uutta järjestystä ei ole toimitettu ennen seuraavan erän alkua, merkitsee pöytäkirjan pitäjä saman pelijärjestyksen kuin edellisessä erässä.
- Ensimmäisen ja toisen erän osalta peluutusjärjestyksen merkitsee pöytäkirjaan joukkueenjohtaja.
- Muiden erien osalta toimitsijat tekevät merkinnät. Maalivahdille / maalivahdeille on oma paikkansa pöytäkirjassa.
- Maalit, rangaistukset, aikalisät, maalivahdin vaihdot ja poisotot merkitään normaalisti.

Maalivahdille / maalivahdeille on oma paikkansa pöytäkirjassa.

F-junioreiden poikittaispelaamisen erikoissäännöt

- Ottelupöytäkirjaan merkitään pelaajat (pelinumero, nimi, numerojärjestyksessä pelaamisen järjestysnumero) ja toimihenkilöt
- Maalit lasketaan yhteensä (per pääty), mutta maalintekijöitä ja syöttäjiä ei kirjata ylös.

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

OHJEITA RINGETTEOTTELUN HYÖKKÄYSAIKAKELLON KÄYTTÄJÄLLE

30 sek. kello (sääntö koskee sarjoja D-,C – naiset)

- Hyökkäysaikakellon käyttäjien on kaikissa sarjoissa oltava toimitsijakoulutuksen saaneita henkilöitä.
- Kellon sijoitus:
 - kentän hyökkäyspään oikeassa kulmassa tai keskellä
 - kellossa on oltava juokseva aika ja noin 30 cm:n korkuiset numerot
 - ajanottolaitteiston pitää olla Suomen Ringeteliiton hyväksymää mallia
- Kellonkäyttäjällä on oltava varalta sekuntikello ja pilli, jos kellolaitteeseen tulee tekninen vika
 - jos joudut käyttämään sekuntikelloa, niin ilmoita kuuluttajalle, kun on kymmenen (10) sekuntia jäljellä hyökkäysaikaa. Kuuluttaja kuuluttaa ”kymmenen” (10) ja seuraavan kerran kuuluttaja kuuluttaa ”viisi” (5), kun hyökkäysaikaa on jäljellä viisi sekuntia.
 - hyökkäysajan päätyttyä kellonkäyttäjänä puhallat pilliin kaksi (2) peräkkäistä puhallusta, niin voimakkaasti, että vihellys varmasti kuuluu kentälle
 - mikäli ottelu pelataan jäällä, jossa ei ole 30 sek. kelloja ja / tai kuulutusta, ilmoita hyökkäysajan loppumisesta pelaajille huutamalla 10 ja 5. Hyökkäysajan päätyttyä puhalla kaksi kertaa pilliin.
- Kellonkäyttäjät ja tuomarit pitävät palaverin tuomarikopissa n. 15 min. ennen ottelun alkua.
- Kun joukkue ottaa aikalisän ja kuuluttaja on sen kuuluttanut, käynnistä 30 s. kello.
- Kellon käyttö:
 - Aseta hyökkäysaikakello 30 sekuntiin jokaisen erän alussa.
 - Käytä hyökkäysaikaa vain silloin, kun ottelun varsinainen pelikello käy.
 - Aloita hyökkäysaika, kun peli alkaa ja pysäytä aika, kun peli katkaistaan. **Aina kun pelikello käy, myös hyökkäysaika käy!**
- Palauta hyökkäysaika 30 sekuntiin, kun:
 - rengasta hallussaan pitävä joukkue laukoo kohti maalia;
 - **laukaus kohti maalia:**
 - laukaus kohti maalia syntyy, kun rengasta hallussaan pitävä joukkue sääntöjen mukaisesti toimittaa renkaan kohti vastustajan maalia ja:
 - a) rengas menee maaliin;
 - b) rengas osuu maalin sivu- tai ylätolppaan;
 - c) rengas osuu maalivahtiin tai maalivahtina toimivaan kenttäpelaajaan maalialueen sisällä; tai
 - d) rengas osuu maalivahtiin maalialueen ulkopuolella ja tämä kontakti estää renkaan menemisen maaliin.

HUOM! b, c ja d kohdissa hyökkäysaika alkaa uudestaan kulua tilanteessa laukoneelle joukkueelle

- renkaan hallinta siirtyy joukkueelta toiselle;
- tuomari nostaa kätensä siirretyn rangaistusvihellyksen merkiksi.
 - jos siirrettyjä rangaistusvihellyksiä tulee tämän jälkeen lisää ennen pelikatkoa, hyökkäysaikaa ei palauteta enää uudelleen.
- rangaistus saa joukkueen, jolle ei ole tulossa rangaistusta, tekemään rikkeen ja peli katkaistaan tämän seurauksena

Esimerkki: Joukkue A:lla on rengas hallussa omalla hyökkäysalueellaan. Joukkue B:n pelaaja kamppittaa rangaistuksen arvoisesti A:n renkaallisen pelaajan ja kammituksen seurauksena A:n pelaaja kaatuu ja liukuu mv-alueelle ja peli katkaistaan mv-aluerikkeen vuoksi. Aloitus tulee A-joukkueelle ja hyökkäysaikakello palautetaan 30 sekuntiin. B-joukkueen rangaistus laitetaan käytäntöön.



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

- sen joukkueen pelaaja, jolla ei ole rengas hallussaan, tekee virheen, ja peli katkaistaan tämän seurauksena
 - tai sen joukkueen pelaaja, jolla ei ole rengas hallussaan, loukkaantuu, ja peli katkaistaan tämän seurauksena.
- Kun hyökkäysaika saavuttaa nollan, anna äänimerkki ja:
- tuomari keskeyttää ottelun, koska rengasta hallussaan pitänyt joukkue on tehnyt virheen;
 - palauta hyökkäysaika takaisin 30 sekuntiin ja
 - tuomari antaa aloituksen tilanteessa puolustaneelle joukkueelle.
- Jos hyökkäysaikakellon äänimerkki soi virheellisesti:
- tuomari keskeyttää pelin;
 - palauta hyökkäysaika takaisin 30 sekuntiin ja
 - tuomari antaa aloituksen sille joukkueelle, jolla viimeksi oli rengas hallussa
- Sammuta hyökkäysaikakellon näytöt silloin, kun erästä on vähemmän peliaikaa jäljellä kuin aikaa on hyökkäysaikakellossa. Jos et voi sammuttaa näyttötauluja, palauta se 30 sekuntiin ja pysäytä kello.



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

MUISTA

- o teet omatoimisia päätöksiä, seuraa kuitenkin tuomareiden mahdollisia käsimerkkejä, sillä tuomarin käsimerkki on MÄÄRÄÄVÄ
- o ole kellonkäytössä **oikeudenmukainen** molemmille joukkueille
- o pillin soidessa älä nolaa kelloa, vaan **jätä aika näkyviin**. Jatka toimintaasi sen mukaan, kun selviää miksi katko syntyi
- o **sinä olet puolueeton henkilö.**

**TOIMITSIJAKOULUTUS**

päivitetty 1.11.2011

OHJEITA RINGETTEOTTELUN RANGAISTUSAITION VALVOJILLE

- Ennen ottelun alkua ja puoliajan jäänajon jälkeen **SINUN TEHTÄVÄSI ON LAITTA MAALIT PAIKOILLEEN**, sekä ottelun jälkeen siirrettävä maalit sivuun jäänajoa varten. Tuomareiden tehtäviin ei kuulu maalien paikoilleen laittaminen.
- Sopikaa keskenänne, kumpi avaa jäähyaition oven auki merkiksi tuomareille, että peliä ei saa vielä aloittaa, jos toimitsija-aitiossa on epäselvyyttä.
- Varaa sekuntikello aina mukaasi. Se toimii varakellonasi, jos pelikello ei toimi.
- Varaa itsellesi kynä ja paperia, jotta voit seurata rangaistuksen päättymisiä, jos niitä on useampia yhtä aikaa. Merkitse pelaajan numero, alkamisaika, rangaistuksen pituus minuutteina ja päättymisaika. Laske myös maalivahtien torjunnat B-tasosta ylöspäin.
- **Opettele rangaistusten kärsimisjärjestys.**
- Opettele pelikellon näyttö. Yleensä kun pelikellon rangaistusaika häviää näytöstä (nollat), on rangaistusaika päättynyt.
- Kun pelaaja on rangaistusaitiossa, **älä** anna muiden tulla juttelemaan pelaajan kanssa. Poikkeuksena on loukkaantunut pelaaja.
- Opettele tuomarin käsimerkit.
- Ilmoita kellonkäyttäjälle / pöytäkirjanpitäjälle rangaistusaitioon tulevan pelaajan numero.
- Jos pelaaja-aitiot ovat toimitsija-aition vieressä, niin kotijoukkueen rangaistusaitio on kotijoukkueen pelaaja-aition vieressä ja vierasjoukkue päinvastoin.
- Aikalisän aikana rangaistusaitiossa oleva pelaaja **EI PÄÄSE** pelaaja-aitioon.
- Sinä valvot, että pelaaja käyttäytyy asiallisesti. Jos ei, niin ilmoita käytöksestä tuomarille.

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

OHJEITA RINGETTEOTTELUN MAALIVAHDIN TORJUNTOJEN LASKIJALLE

- Torjunnaksi lasketaan kaikki ne suoritukset, joissa maalivahti estää vastustajan maalia kohti lähettämän renkaan menon maaliin. Torjunta edellyttää aina maalivahdin kosketusta renkaaseen.
- Ohjeita MV-torjuntajen laskennasta kaudella 11-12 SM-sarjan, Ykkössarjan ja B SM-sarjan osalta: <http://www.ringette.fi/File/Saannot/Maalivahtitilastointiohje.pdf>

PUOLIAIKA JA PELIAIKA

- Pääkellon käyttäjä varmistaa, että puoliajan aika alkaa käydä välittömästi, kun 2.erän päätössummeri on soinut.
- Pääkellon käyttäjä **kellottaa puoliajan pituuden pääkellolla ja sen on oltava kaikkien nähtävillä koko puoliajan ajan.**
- Naisten SM-sarjassa, SM-karsintasarjassa, Ykkössarjassa ja B-nuorten SM-sarjassa peliaika on 4 x 15 min.
 - 1. ja 2. sekä 3. ja 4 erän välissä pidetään 2 min tauko.
 - 2. ja 3. erän välissä pidetään 15 min puoliaika.
 - Jää ajetaan ennen ottelua ja ottelun puoliajalla.
- Alueellisten sarjojen peliajoista ja puoliajoista päättää ko. sarjojen kilpailun järjestäjä. Turnauksissa pelataan turnausjärjestäjän ennalta ilmoittaman peliajan mukaan.
- **Toimitsijat ovat velvollisia ilmoittamaan** joukkueille ja tuomareille, kun puoliaikaa on jäljellä viisi minuuttia.



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

RANGAISTUKSET

Rangaistukset ankaruusjärjestyksessä ovat:

- pieni rangaistus: kaksi (2) minuuttia
- rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä: kaksi (2) minuuttia rangaistusajan loppuun asti kärsittyinä
- rangaistus sopimattomasta käytöksestä: rangaistun pelaajan poistaminen ottelusta loppuajaksi ja joukkueoverin suorittama rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä
- iso rangaistus: neljä (4) minuuttia rangaistusajan loppuun asti kärsittyinä
- ottelurangaistus: rangaistun pelaajan poistaminen ottelusta loppuajaksi sekä pelikielto siihen saakka kunnes tapauksen raportti on käsitelty kilpailunjärjestäjän puolesta, sekä joukkueoverin suorittama iso rangaistus
- rangaistuslaukaus

Yleistä rangaistuksista:

- Pelaajan poisto ottelusta merkitään P-kirjaimella S-sarakkeeseen.
- Tehdystä raportista tuomari kirjoittaa maininnan huomautuksia-sarakkeeseen.
- Maalivahdille tuomitut rangaistukset (pieni rangaistus, rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä ja iso rangaistus) tulee suorittaa joukkueoverin toimesta.

Liiallinen määrä rangaistuksia

- Pelaaja, jolle on tuomittu yhteensä kymmenen (10) minuuttia rangaistuksia ottelun aikana (jatkoaika mukaan lukien) tulee poistaa ottelusta. Ottelusta poistetun pelaajan jäljellä oleva rangaistus tulee suorittaa joukkueoverin toimesta.

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

Pienet rangaistukset

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
20	2	12	-	10.09	12.09

- Pelaaja pois jäältä kahdeksi minuutiksi (tehokasta peliaikaa), jonka aikana korvaavaa pelaaja ei sallita
- Rangaistusta joukkueesta ensimmäinen pelaaja on pois kentältä, ei miltään pelipaikalta.
- Jos vastustaja tekee maalin, katsotaan rangaistus kärsityksi ja pelaaja saa palata jäälle
 - koskee vain pientä henkilökohtaista – ja joukkuerangaistusta.
- Jos joukkueella on jo pelaaja kärsimässä pientä, isoa tai joukkuerangaistusta ja joukkue saa toisen rangaistuksen, on tämä pelaaja pois puolustuksesta.
 - Kun jäähy normaalissa järjestyksessä päättyy ja joukkueella on taas vain yksi pelaaja jäähyaitiossa, joukkue saa puolustaa normaalisti kolmella kenttäpelaajalla.
- Jos joukkueesta on kaksi pelaajaa jäähyllä ja vastustaja tekee maalin, pääsee peliin se pelaaja, joka on saanut ensimmäisen pienen rangaistuksen.
- Jos joukkueet pelaavat tasakenttin ja tehdään maali, ei yksikään pelaaja pääse pois rangaistusaitiosta.

Samalle pelaajalle kaksi pientä rangaistusta yhtä aikaa eli 2 + 2 min

B:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
17	2	11	-	10.00	12.00
17	2	13	-	12.00	14.00

- Pelaaja poistetaan jäältä rangaistuksen ajaksi, jonka aikana vaihtopelaajaa ei sallita.
- Jos vastustaja tekee maalin, katsotaan ensimmäinen jäähy kärsityksi, eli rangaistusaika päättyy ja toiselle rangaistukselle alkaa käydä aika.
- Jos joukkueet pelaavat tasakenttin ja tehdään maali, ei yksikään rangaistus pääty.

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

Iso ja pieni rangaistus samalle pelaajalle

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
15	4	10	-	10.00	14.00
15	2	15	-	14.00	16.00

- Jos pelaaja saa ison ja pienen rangaistuksen samanaikaisesti, hänen on ensin kärsittävä iso rangaistus.
- Iso rangaistus kärsitään loppuun, vaikka vastustaja tekisi maalin.
- Kun kärsitään pientä rangaistusta ja vastustaja tekee maalin, katsotaan rangaistus kärsityksi.
- Jos toisena rangaistuksena on rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä, kuten esimerkissä, kärsitään sekin kokonaisuudessaan.

Siirretty rangaistus

B:n rangaistukset						
N:o	Min	Syy	PIH	S	Rangaistus annettu	Rangaistus päättyi
7	2	10			7,56	9,56
15	2	13			8,24	10,24
9	2	12		S	9,56	11,56

- Jäällä täytyy olla aina vähintään neljä pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti.
- Jos saman joukkueen kolmannelle pelaajalle tuomitaan rangaistus silloin, kun jo kaksi pelaajaa on kärsimässä rangaistusta, ei kolmannen pelaajan rangaistusaika ala, ennen kuin jommankumman aikaisemmin rangaistun pelaajan rangaistus on päättynyt.
- Koska siirretyn rangaistuksen takia on korvaava pelaaja jäällä, korvattu pelaaja ei saa tulla jäälle ennen kuin rangaistusaika on päättynyt ja peli katkaistu.
 - Rangaistusta joukkueesta ensimmäinen pelaaja on pois kentältä, ei miltään pelipaikalta **(NO 7)**.
 - Jos joukkueella on jo pelaaja kärsimässä pientä, isoa tai joukkuerangaistusta ja joukkue saa toisen rangaistuksen, on tämä pelaaja pois puolustuksesta **(NO 15)**.
 - Jos saman joukkueen kolmannelle pelaajalle tuomitaan rangaistus silloin, kun jo kaksi pelaajaa on kärsimässä rangaistusta, tämä pelaaja on pois puolustuksesta. S-sarakkeeseen merkitään S – kirjain = siirretty **(NO 9)**.
- Yllä esitetystä esimerkissä pelaaja no 7 pääsee rangaistusaitiosta vasta rangaistusaikinsa päättymisen jälkeen ja vasta tulevasta pelikatkosta. Ei kuitenkaan MV-renkaan aikana!

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

Iso rangaistus

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
23	4	12	-	10.00	14.00

- Iso rangaistus on pelaajan poisto jäältä neljäksi (4) minuutiksi, jonka aikana vaihtopelaajaa ei sallita
- Maalista ei pääse pois.

Rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
6	2	14	-	30.45	32.45

- Pelaaja kärsii kahden minuutin kokonaan kärsittävän rangaistuksen.
- Maalista ei pääse pois.

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
6	2	14	-	30.45	32.45
6	2	14	P	42.20	44.20

- Toinen rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä samassa ottelussa aiheuttaa pelaajan poiston ottelusta sen loppuajaksi ja toinen pelaaja kärsii 2 minuutin kokonaan kärsittävän rangaistuksen
- Maalista ei pääse pois.

Rangaistus sopimattomasta käytöksestä

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
6	-	15	P	30.45	-

- Pelaaja poistetaan ottelusta ottelun loppuajaksi ja toinen pelaaja kärsii 2 minuutin kokonaan kärsittävän rangaistuksen.
- Rangaistus lasketaan rangaistuksia yhteensä sarakkeeseen kappaleina (1), mutta ei minuutteina.
- Maalista ei pääse pois

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

Ottelurangaistus

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
6	-	16	P	30.45	-

- Ottelurangaistus merkitsee pelaajan poistamista kentältä kokonaan ottelun loppuajaksi.
 - Saman joukkueen toinen pelaaja kärsii 4 minuutin rangaistuksen ja istuu koko 4 minuutin ajan.
- Ottelurangaistus merkitään pöytäkirjaan syy-numerolla 16.
 - Sarakkeeseen merkitään alkamisaika
 - Päätymisaika jää auki; sarake vain suljetaan.
- S-sarakkeeseen tulee merkintä P (poistettu).
- Rangaistusta ei lasketa mukaan "rangaistukset min. yhteensä" -sarakkeeseen mutta rangaistusten kappalemäärään kyllä
- Tuomari kirjoittaa raportin.

Toimihenkilön (valmentaja, huoltaja tms.) rangaistus

- Rangaistus-sarakkeeseen merkitään kohtaan:

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
T	-	16	P	34.56	-

- N:o T = toimihenkilö
- Min. suljetaan sarake
- Syy 15 = rangaistus sopimattomasta käytöksestä, 16 = ottelurangaistus
- S P = poistettu
- Rangaistus alkoi Se aika, mitä pelikello näyttää, kun rangaistus on määrätty
- Rangaistus päättyi suljetaan sarake viivalla

- **HUOM!**
Tuomari merkitsee rangaistun toimihenkilön nimen huomautussarakkeeseen.



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

KOTIJOUKKUE

MAALIT					RANGAISTUKSET						
Maali	Aika	Teki- jä	1. syöt.	2. syöt.	N:o	Min	Syy	S	Rangaistus alkoi	Rangaistus loppui	

VIERASJOUKKUE

MAALIT					RANGAISTUKSET						
Maali	Aika	Teki- jä	1. syöt.	2. syöt.	N:o	Min	Syy	S	Rangaistus alkoi	Rangaistus loppui	

O = Ylivoimamaali neljää vastaan △ = ylivoimamaali kolme vastaan □ = Alivoimamaali

**TOIMITSIJAKOULUTUS**

päivitetty 1.11.2011

VIRALLISET OTTELUPÖYTÄKIRJAAN MERKITTÄVÄT RANGAISTUKSET

1. Laitataklous
2. Vartalokontakti
3. Ryntäys
4. Poikittainen maila
5. Pelin viivyttäminen
6. Kyynärpäätaklaus
7. Korkea maila
8. Kiinnittäminen
9. Koukkaaminen
10. Väärä vaihto
11. Estäminen
12. Huitominen
13. Kampitus
14. Eräurheilijamainen käytös
15. Rangaistus sopimattomasta käytöksestä
16. Ottelurangaistus
17. Rangaistuslaukaus

S = siirretty rangaistus

P = pelaaja poistettu ottelusta

J = joukkuerangaistus (pelaajan numeron tilalle)

T = toimihenkilö (pelaajanumero-sarakkeeseen)

TM = tyhjään maaliin

OM = oma maali

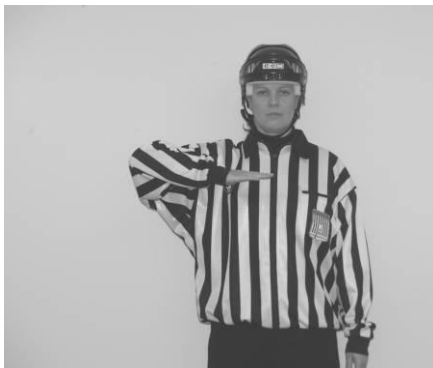
RINGETTE-EROTUOMAREIDEN KÄSIMERKIT



Siirretty rangaistusvihellys



Maali, siniviivariike



Viiden sekunnin laskeminen aloituksessa ja mv:n renkaassa

Uusi hyökkäysaika
Merkissä tuomari pyörittää pystyssä olevaa kättä

Siirretty virhe

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011



Viiden sekunnin laskeminen + siirretty virhe



Ei vihelletä (All clear)



Kahden viivan lähtömerkki



Kaksi viivaa

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011



Maalivahdin rengas



Aikalisä



Käsi alemmalla kolmanneksella



Laitataklaus (1)



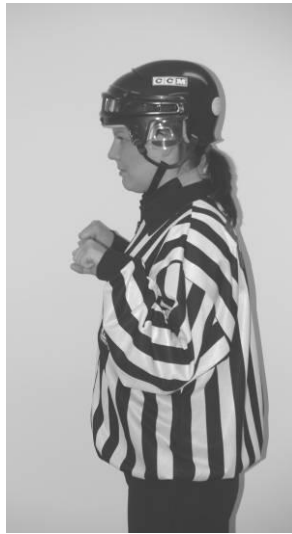
Vartalokontakti (2)

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011



Ryntäys (3)



Poikittainen maila (4)



Pelin viivyttäminen (5)



Kynnärpäätaklaus (6)



Korkea maila (7)



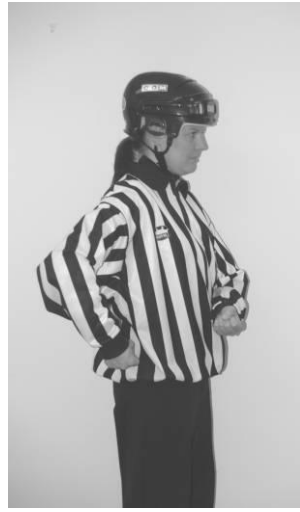
Kiinnipitäminen(8)

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011



Koukkaaminen (9)



Väärä vaihto (10)



Estäminen (11)



Huitominen (12)



Kampitus (13)

TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011



Epäurheilijamainen käytös (14)
(käden lanteille +
näytetään sormilla 2min)



Rangaistus sopimattomasta
käytöksestä (15)
(käden lanteille)



Ottelurangaistus (16)



Rangaistuslaukaus (17)



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Hämeentie 105 A

FIN-00550 HELSINKI

Tel. +358 - (0)9 3299 5500

Fax. +358 - (0)9-3299 5522



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Ottelu n:o

1249

Sarja BSM-runkosarjaPäiväys 10.10.2009Paikka Kiikalan jäähalliKirjuri Sini Salenius 4125Yleisömäärä 50Ottelu alkoi 15:00Ottelu päättyi 17:00

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

J.J. Esa Käkönen

J.J. -----

Valm. Timo VienmaaValm. Saku Salmi

Valm. -----

Huolt. Hannele AnttilaHuolt. Eero Salenius

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

J.J. Kari Heliö

J.J. -----

Valm. Unto SuominenValm. Eero Kyllönen

Valm. -----

Huolt. Esa Simola

Huolt. -----

JOUKKUE A			T	M	S	J	A:n maalimerkinnot					A:n rangaistukset					
N:o	Nimi	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
1	TERÄVÄ TELLERVO	MV															
2	TUPPURAINEN ANNIKA	MV					1	2:11	3	8	9	12	2	14		6.17	8.17
3	ROININEN SALLI		1	1			2	4.00	18	--	--	12	2	11		8.17	9.00
4	REIMAN REETTA	"A"	1		1		3	10.12	25	18	--	13	4	6		18.00	22.00
5	SALENIUS SOHVI						④	27.52	25	12	18	20	2	7		19.45	21.15
7	LAHTINEN VEERA					2	5	30.00	13	RL	--	12	2	11		28.10	30.10
8	SILLANMÄKI HELI		1		1		6 TM	39.50	26	31	4	26	2	13		28.50	30.50
9	PALMU ELMA		1		1		7	47.20	19	31	20	7	2	7	S	30.10	32.10
12	KÄHÖNEN MINERVA			2		10	8	59.34	25	26	12	18	--	15	P	35.00	--
13	ANTTILA OONA		1	1		4						12	2	3		36.30	38.30
18	AALTO SINI	"C"	3	1	2	P						12	2	11	P	55.25	57.25
19	LUND MAIRE		1	1													
20	SALMI KERTTU		1		1	2											
25	KOSONEN SILJA	"A"	3	3													
26	SUOMI TUULI		2	1	1	2											
31	MARTTILA JAANA		2		2												
							Joukk.johi <u>Esa Käkönen</u>					Rang.yht. <u>10</u> Rang.min.yht. <u>20</u>					

JOUKKUE B			T	M	S	J	B:n maalimerkinnot					B:n rangaistukset					
N:o	Nimi	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
3	KUKKONEN MARJA	MV															
20	SALONEN SATU	MV					1	4:51	11	17	6	5	4	9		9.30	13.30
4	NIEMI SATU	"A"	2	1	1		②	9.00	7	12	--	5	2	13		14.30	16.30
5	KELTANIEMI SINI					6	3	17.00	9	10	4	9	2	12		24.00	26.00
6	TYLPPÖ EIJA		2	1	1		△	21.15	6	14	--	J	2	10		27.00	27.52
7	KETTUNEN ERJA		1	1		4	⑤	24.25	4	16	13	7	2	14		34.01	36.01
8	HELIÖ IINA	"A"					6	35.34	OM	--	--	7	2	14	P	36.45	38.45
9	LIPSANEN ANNI		1	1		2						10	--	16	P	41.14	--
10	KYLLÖNEN AINO		1		1	P											
11	HIETALA HEIDI	"C"	1	1													
12	ONTTONEN ANNA		1		1												
13	MITJONEN MIISA		1		1												
14	SAARIO SANNA		1		1												
15	KEINONEN HELI																
16	MIKKOLA HANNA		1		1												
17	SIMOLA MARIANNE		1		1												
							Joukk.johi <u>Kari Heliö</u>					Rang.yht. <u>7</u> Rang.min.yht. <u>14</u>					

MAALIT		MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA	
Neiljannes	A	B	A n:o	1	A n:o	2	B n:o	3	20	A:	32.50	A:	--	Raportti B-joukkueen pelaajasta nro 10.	
1.neiljannes	3	2	8	15.00	--	--	10	15.00	--	B:	28.30	B:	57.17		
2.neiljannes	2	3	7	15.00	--	--	--	--	14	Erotuomari:					
3.neiljannes	1	1	11	15.00	--	--	--	--	11	Erotuomari:					
4.neiljannes	2	0	9	5.15	7	9.45	--	--	10	Ensiapu:					
jatkoaika	--	--	--	--	--	--	--	--	--	Eija Tähtinen					
yht.	8	6	35	50.15	7	9.45	10	15.00	35	Liite:					

○ = Ylivoimamaali neljää vastaan

△ = Ylivoimamaali kolmea vastaan

□ = Alivoimamaali

S = Siirretty rangaistus



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

SUOMEN RINGETTELIIKTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Hämeentie 105 A

FIN-00550 HELSINKI

Tel. +358 - (0)9 3299 5500

Fax. +358 - (0)9-3299 5522



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Ottelu n:o

1542

Sarja Itä-Suomen aluesarja
Taso E-jun. (/ D-jun.)Päiväys 15.10.2009
Paikka Kiikalan jäähalliYleisömäärä 15
Ottelu alkoi 13.00
Ottelu päättyi 14.15

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

J.J. Esa Käkönen

J.J. -----

Valm. Timo VienmaaValm. Saku Salmi

Valm. -----

Huolt. Hannele AnttilaHuolt. Eero Salenius

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

J.J. Kari Heliö

J.J. -----

Valm. Unto SuominenValm. Eero Kyllönen

Valm. -----

Huolt. Esa Simola

Huolt. -----

joukkueA			1	2	3	A:n maalimerkinnot					A:n rangaistukset					
						Maali	Aika	Tekijä	1syött.	2syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
1	TERÄVÄ TELLERVO	MV														
3	ROININEN SALLI		1	1	5	1	2.11	12	19	31	7	2	13	--	4.30	4.51
4	REIMAN REETTA	"A"	2	2	6											
5	SALENIUS SOHVI		9	3	11											
7	LAHTINEN VEERA		10	4	7											
8	SILLANMÄKI HELI		3	5	8											
9	PALMU ELMA		4	6	12											
12	KÄHÖNEN MINERVA		5	7	9											
13	ANTTILA OONA		11	8	13											
18	AALTO SINI	"C"	12	9	1											
19	LUND MAIRE		6	10	2											
20	SALMI KERTTU		13	11	10											
25	KOSONEN SILJA	"A"	7	12	3											
26	SUOMI TUULI		14	13	4											
31	MARTTILA JAANA		8	-	-											
2	TUPPURAINEN ANNIKA	MV														
						Joukk. joht. <u>Esa Käkönen</u>					Rang. yht. <u>1</u>		Rang. min. y <u>2</u>			

joukkueB			1	2	3	B:n maalimerkinnot					B:n rangaistukset					
						Maali	Aika	Tekijä	1syött.	2syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
3	KUKKONEN MARJA	MV														
4	NIEMI SATU	"A"	1	1	1	①	4.51	15	16	4	10	--	16	P	9.55	--
5	KELTANIEMI SINI		2	2	2	②	12.20	11	--	--						
6	TYLPPÖ EIJA		3	3	3											
7	KETTUNEN ERJA		4	4	4											
8	HELIÖ IINA	"A"	5	5	5											
9	LIPSANEN ANNI		6	6	6											
10	KYLLÖNEN AINO		7	7	7											
11	HIETALA HEIDI	"C"	8	8	8											
12	ONTTONEN ANNA		9	9	9											
13	MITJONEN MIISA		10	10	10											
14	SAARIO SANNA		11	11	11											
15	KEINONEN HELI		12	12	12											
16	MIKKOLA HANNA		13	13	13											
17	SIMOLA MARIANNE		14	14	14											
20	SALONEN SATU	MV														
						Joukk. joht. <u>Kari Heliö</u>					Rang. yht. <u>1</u>		Rang. min. y <u>0</u>			

MAALIT		MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:		HUOMAUTUKSIA	
Erät	A B	A n:o	1	A n:o	2	B n:o	3	B n:o	20	A:	B:	Raportti B-joukkueen pelaajasta nro 10.	
1.erä	1 1	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	18.15	7.00		
2.erä	0 1		10.00	--		10.00	--		5.00	25.20	28.15		
3.erä	0 0		5.00	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00	10.00				
jatko aika	-- --		--	--	--	--	--	--	--				
yht.	1 2		15.00	15.00	15.00	15.00	15.00	15.00	15.00	Kirjuri: Sini Salenius 4125		Liite:	



TOIMITSIJAKOULUTUS

päivitetty 1.11.2011

SUOMEN RINGETTELIIHTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Hämeentie 105 A

FIN-00550 HELSINKI

Tel. +358 - (0)9 3299 5500

Fax. +358 - (0)9-3299 5522



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Ottelu n:o

4

Sarja F-juniorit
Taso Etelä-Suomen aluesarjaPäiväys 28.3.2009
Paikka Hyvinkään jäähalliYleisömäärä 15
Ottelu alkoi 15:00
Ottelu päättyi 16:15

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

J.J.	nimi
J.J.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Huolt.	nimi
Huolt.	nimi

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

J.J.	nimi
J.J.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Huolt.	nimi
Huolt.	nimi

joukkueA		1	2	3	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset						
N:o	Nimi				Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi	
1	nimi	MV														
2	nimi		1	1												
3	nimi	C	2	2												
4	nimi		3	3												
5	nimi		4	4												
6	nimi		5	5												
7	nimi	A	6	6												
8	nimi		7	7												
9	nimi		8	8												
10	nimi		9	9												
30	nimi	MV														
joukkueB			1	2	3	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
N:o	Nimi				Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi	
30	nimi	MV														
2	nimi		1	1												
3	nimi		2	2												
5	nimi		3	3												
8	nimi	A	4	4												
9	nimi		5	5												
10	nimi		6	6												
15	nimi		7	7												
16	nimi		8	8												
17	nimi	C	9	9												
20	nimi		10	10												
1	nimi	MV														
joukkueA			1	2	3	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
N:o	Nimi				Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi	
1	nimi	MV														
2	nimi		1	1												
3	nimi		2	2												
5	nimi		3	3												
8	nimi	A	4	4												
9	nimi		5	5												
10	nimi		6	6												
15	nimi		7	7												
16	nimi		8	8												
17	nimi	C	9	9												
20	nimi		10	10												
1	nimi	MV														

MAALIT		MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:		HUOMAUTUKSIA
Erät	A	B	A n:o		B n:o		B n:o		A:	A:		
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika				
1.erä	3	2							Erotuomari:	Ohjaaja		
2.erä	1	1							Linjatuomari:	Ohjaaja		
3.erä	-	-							Linjatuomari:			
jatko aika	-	-										
yht.	4	3							Kirjuri nimi			

○ = Ylivoimamaali

□ = Alivoimamaali

S = Siirretty rangaistus

Liite: