



**SÄÄNTÖJEN TULKINNAT/TARKENNUKSET
JA SÄÄNTÖJEN KÄYTTÖ ERI
PELITILANTEISSA
KAUDELLA 2011 – 2012**

JOHDANTO

On hyvin vaikeaa tehdä kaiken kattavaa sääntökirjaa, josta löytyisi vastaus jokaiseen mahdolliseen ongelmakohtaan mitä pelin aikana voi nousta esille. Myös monesti syntyy ongelmia, kun samassa tilanteessa voi käyttää useitakin erilaisia sääntökohtia. Tämä "Tulkinnat/Tarkennukset" moniste on tehty apuvälineeksi tuomareille, pelaajille, valmentajille ja kaikille niille, jotka ovat ringeten kanssa tekemisissä. Pyrkimyksenä on ollut samankaltaistaa sääntöjen käyttöä samantyyolisissä tilanteissa ja antaa vastauksia niille jotka ihmettelevät tuomarin ratkaisuja ottelun aikana. Kaiken kaikkiaan toivomme, että toiminta helpottuu ja samankaltaistuu sääntöihin liittyvien kysymysten tiimoilta kaukalossa ja vähän sen ulkopuolellakin.

Monisteen tarkoitus on siis toimia kaudella 2011-2012 voimassa olevien sääntökirjojen apuvälineenä, selventää ja tulkita itse sääntökohtia ja joissain tapauksissa antaa ongelmakohtiin toimintatapoja, mitä kokemus on osoittanut oikeudenmukaiseksi.

Monisteen sisältö on järjestykseltään (kappalenumerointi yms.) sama kuin sääntökirjojen. Jos tulkinta/tarkennus koskee useampaa sääntökohtaa, ovat kaikki kohdat mainittu ko. tulkinnan/tarkennuksen ohessa. Tällä on pyritty helpottamaan sääntökirjan ja tämän monisteen rinnakkaiskäyttöä.

18.8.2011

Suomen Ringeteliitto

SÄÄNTÖJEN TULKINNAT/TARKENNUKSET JA SÄÄNTÖJEN KÄYTTÖ ERI PELITILANTEISSA KAUDELLA 2011 – 2012

2 Kentän merkinnät

2.3.c Ottelu voidaan pelata vaikka sääntökohdan määräämiä merkintöjä ei kaukalosta löytyisikään.

3 Peliasut

3.1 Maalivahdilla on muusta joukkueesta eroava pelipaita tai muuten joukkueella paljon erivärisiä housuja/kypäriä, joka häiritsee tuomareiden työskentelyä => huomautus pöytäkirjaan.

3.4 Kaikki korut on poistettava tai peitettävä teipillä / laastarilla tms.

4 Varusteet

4.2 Ringettemaila

- Käytettäessä tehdasvalmisteisia mailankärkiä ja komposiittimailojen varsia, jotka ovat eri valmistajien tuotteita, tulee tuotteiden yhteenliitettynä vastata sääntökirjassa määrättyjä mailan mittoja. Kiistatilanteissa ottelun tuomari päättää harkintansa mukaisesti onko maila sääntöjen mukainen.

4.4 Suojukset: yleistä

- Kenttäpelaaja ei saa käyttää maalivahdin maskia tai muita mv-varusteita pelatessaan kentällä kenttäpelaajana.

4.9 Maalivahdin varusteet

- Maalivahti ei saa käyttää lisäterällisiä mv-luistimia.
- Kaikkien maalivahtien, poislukien N- ja Lady-harrastesarjat/turnaukset, tulee pelata varusteilla, jotka ovat Pelisääntöjen 2011 - 2014 mukaiset. N- ja Lady joukkueiden maalivahdit voivat pelata varusteilla, jotka ovat Pelisääntöjen 2006 – 2008 mukaiset.

4.10 Varusteiden mittaaminen

- Mailan mittaaminen: Joukkueen tulee pyytäessään mailan mittausta tarkentaa mitä siitä mitataan. Pyynnöksi ei hyväksytä: ”Mittaa maila”, vaan esim. ”Mittaa mailan pelipää.” (Mailaa mitattaessa tulkki saa mennä ”nahkeasti” mitattaessa minimimittaa. Poikkeus: Exel pelipään muovikärki on aavistuksen löysä tulkkiin. Jollei sitä ole jälkikäteen omatoimisesti ohennettu (esim. viilattu), niin mailan pelikärki on hyväksyttävää mallia.) Jos joukkue pyytää mittaamaan mailan yläpäästä:
 1. Maila voi olla ohennettu tasaisesti vastakkaisilta puolilta (myös kulmista), kunhan se ei ole ohennettu vaarallisen ohueksi. Vaarallisuus on tuomarin harkinnassa.
 2. Mailan yläpäässä saa olla eristysnauhasta tehty paksunnos, joka ylittää leveyden ja paksuuden maksimitat.
 3. Mailan tasaisesti ohennetussa yläpäässä tulee pitää minimimitat ylittävää eristysnauhapaksunnosta.

Jos mailan yläpää on ohennettu vain toiselta puolelta, jolloin asetettaessa maila lappeelleen jälle saavutetaan toispuoleisella sormitilalla etua, on maila laitton.

- Mahdollinen mv-varusteisiin kohdistuva tarkistuspyyntö vastustajalta toteutetaan aina seuraavalla mahdollisella puoliajalla/tauolla ja heti puoliajan/tauon aluksi.

5 Peli aika

5.1 Peli aika ja Kilpailusäännöt, 2.16 Jatko aika

- Jatko aika äkkikuolema periaatteella: se joukkue, joka tekee maalin jatkoajalla, on voittaja, ja peli päättyy siihen maaliin. Naisten SM-sarjaotteluissa ja Ykkössarjaotteluissa pelataan yksi 5 min jatko aika, 2min tauon jälkeen, varsinaisen peliajan päättyessä tasan. Karsinta-, uusinta- ja Play off-otteluissa (otteluissa, missä voittaja täytyy löytyä) pelataan normaalipituisia jatkoeriä.
- Mikäli ottelussa joudutaan pelaamaan jatko aika tai jatkoeriä, niin koko jatko aika tai jatkoerä toimitaan niin kuin pelattaisiin ottelun kahta viimeistä peliminuuttia.

Kilpailusäännöt, 2.15 Peli aika

- Puoliajan tai erien välisen tauon aika alkaa käydä välittömästi kun erän päätössummeri on soinut. Taukokelloa on käytettävä niissä halleissa missä se on mahdollista.
- Joukkueiden, tuomareiden ja toimitsijoiden on oltava valmiit aloittamaan peli kun puoliajaksi/tauoksi määrätty aika on päättynyt (= Pelaajat ja tuomarit ovat pelin aloitusasemissaan puoliajan/tauon päättyessä).
- Toimitsijat ovat velvollisia ilmoittamaan joukkueille ja tuomareille kun puoliaikaa on jäljellä viisi minuuttia.

5.4 Hyökkäysaikakello

- 30s:n kellonkäyttäjä käyttää kelloa itsenäisesti, mutta hänen on noudatettava tuomarin mahdollisesti antamaa ”anna uusi hyökkäysaika” -merkkiä. Merkkiä käytetään epäselvissä tilanteissa, milloin on oletettavaa että toimitsija-aitiosta ei nähdä selvästi vaihtuiko renkaan hallinta joukkueelta toiselle.

5.5.a Aikalisa

- Mikäli päädytään pelaamaan jatkoerää, on joukkueille oikeus yhteen 30 sekunnin mittaiseen aikalisään jokaista pelattavaa erää kohden. Sääntökohta ei koske lyhyempiä jatkoajoja (esim. SM- ja Ykkössarjan 5 minuutin jatko aika).

6 Joukkueet

6.1 ja 6.2

1. Joukkueella on oltava ottelun alkaessa vähintään 7 pelaajaa (6+1).
2. Jos ottelun aikana joukkueella ei ole asettaa minimimäärää (3+1) pelaajia kentälle (jäähyt, rangaistukset, loukkaantumiset) => peli päättyy siihen.

Ellei toinen edellä mainituista täyty, niin joukkue luovuttaa ottelun.

6.3 Virallinen pöytäkirja

- Pelaajan nimi oikein pöytäkirjassa, mutta numero väärin => numero voidaan korjata
- Pelaaja, joka on tehnyt maalin, ollut maalin syöttäjänä tai jolle on tuomittu Pieni rangaistus ja jonka nimeä ei ole pöytäkirjassa => maali tai tuomittu rangaistus hylätään, pelaaja poistetaan ja joukkueelle tuomitaan 2 minuutin joukkuerangaistus. Maali voidaan hylätä pöytäkirjan allekirjoittamiseen asti.
- Pelaaja, jolle tuomitaan Iso rangaistus tai Rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä, ja jonka nimeä ei ole pöytäkirjassa. Pelaaja poistetaan ja rangaistuksen kärsii sijainen ja joukkueelle tuomitaan lisäksi joukkuerangaistus. Pöytäkirjaan rangaistuksen kärsijäksi merkitään poistetun pelaajan numero ja huomautuskenttään kirjataan numero ja nimi.
- Pelaaja, jolle tuomitaan Rangaistus sopimattomasta käytöksestä tai Ottelurangaistus ja jonka nimeä ei ole pöytäkirjassa. Pelaaja poistetaan ja tapaus raportoidaan edelleen käsiteltäväksi.

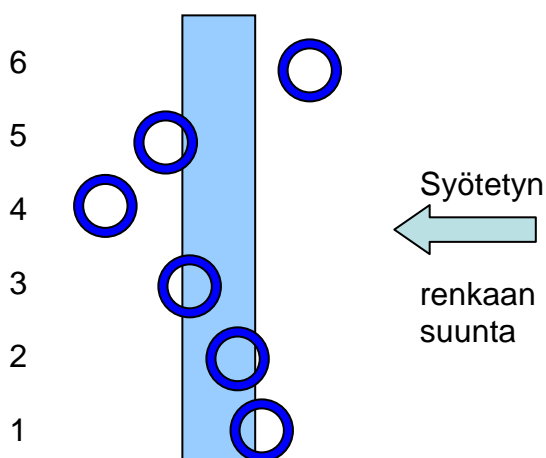
7 Pelin säännöt

7.3.a

- Kotijoukkueella on viimeinen vaihto-oikeus. Vain yksi kentällisen vaihto per joukkue sallitaan yhden pelikatkon aikana (ei koske maalin jälkeistä juhlintaa).

7.4. Siniviiva

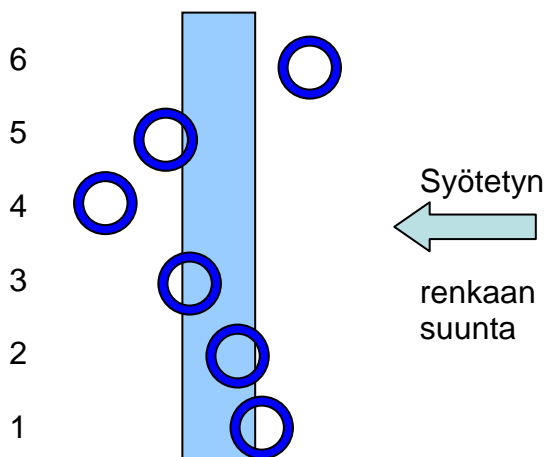
- Pelialueeseen kuuluu siihen rajoittuva siniviiva eli siniviiva kuuluu pääty- ja keskialueeseen. Rengas on pysähtynyt tai syötettynä liikkeessä numeron osoittamassa kohdassa tarkasteluhetkellä:



- Syöttänyt pelaaja: voi vetää renkaan 1,2,3,5 takaisin tuloalueelle tai syöttää (tökätä) sen viivan yli, voi pelata rengasta 6 normaalisti, mutta ei saa pelata rengasta 4.
- Muu pelaaja: voi ottaa renkaan 1,2,3,5 kumpaan suuntaan tahansa ja pelata rengasta 4,6 normaalisti.
- Hyökkäävä maalivahti, keskialueella ollessaan, ja renkaat ovat hyökkäyssiniviivalla kuvan mukaisesti: voi ottaa renkaan 1,2,3,5 takaisin siten, ettei maila ylitä siniviivaa (5 ei käytännössä onnistu ja 3 vaikea), voi tökätä 1,2,3,5 yli siniviivan (5 vaikea), ei saa pelata rengasta 4 ja voi pelata rengasta 6 normaalisti.
- Jos maalivahti heittää renkaan siten, että se koskee puolustussiniviivaa, ko.joukkueen pelaajat voivat vetää renkaan puolustusalueelle tai tökätä sen keskialueelle, mutta eivät voi kuljettaa rengasta viivan yli.

7.5 Kahden siniviivan syöttö

- Pelialueeseen kuuluu siihen rajoittuva siniviiva eli siniviiva kuuluu pääty- ja keskialueeseen. Toisen siniviivan takaa syötetty rengas on pysähtynyt tai liikkeessä numeron osoittamassa kohdassa tarkasteluhetkellä:

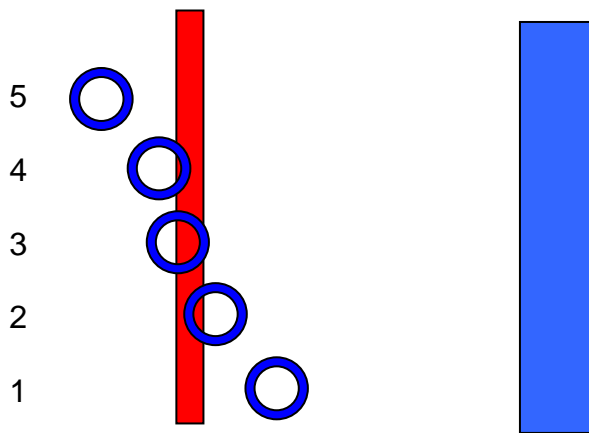


- Syöttänyt pelaaja ei saa pelata mitään rengasta.
- Muu syöttäneen joukkueen pelaaja voi vetää renkaan 1,2,3,5 takaisin tuloalueelle tai syöttää (tökätä) sen viivan yli, voi pelata rengasta 6 normaalisti, mutta ei saa pelata rengasta 4. Maalivahti ei voi koskettaa hyökkäysaluettaan.
- Vastustajan pelaaja: voi ottaa renkaan 1,2,3,5 kumpaan suuntaan tahansa ja pelata rengasta 4,6 normaalisti.
- HUOM! Kahden siniviivan syöttö voi tapahtua sekä hyökkäys- että puolustus-suuntaan.

7.4 ja 7.5

- Siniviivan ylityksissä ja 2-viivan syötössä:
Jos pelaaja, jolla on oikeus pelata rengasta (A) ja vastustaja (B, ei pelioikeutta) koskevat samaan aikaan renkaaseen katkaistaan peli ja aloitus annetaan A:lle. Jos tilanteessa B pelaa A:n mailaa renkaan tavoitteluhetkellä häiriten A:n vapaata renkaan haltuunottoa, merkki siirretystä rikkeestä annetaan ja peli katkaistaan vain jos B saa renkaan haltuunsa 5 sek kuluessa rikkeestä. Jos B tahallisesti liikkumalla ja siirtymällä estää A:n pääsyn renkaan luo, tuomitaan B:lle Pieni rangaistus estämisestä.
- Rengas on paikallaan ja kukaan ei pelaa sitä => huuto "pelaa". Jos ei tapahdu mitään, peli poikki ja aloitus sille joukkueelle, jonka pelaaja EI ollut lähinnä rengasta. Huom! "pelaa" – huudon jälkeen kaikilla pelaajilla on oikeus pelata rengasta

7.6 Ringetteviiva



- Jos joukkueella on vähemmän kuin maksimi määrä pelaajia päätyalueella niin myös joukkueen alueen ulkopuoliset pelaajat voivat tulla pelaamaan kaikkia 1,2,3,4,5 renkaita (kunhan maksimi ei ylity).
- Jos joukkueella on maksimi määrä pelaajia päätyalueella niin alueen ulkopuolelta joukkueen pelaaja:
 - voi pelata rengasta 1 normaalisti
 - voi tökätä rengasta 2,3,4 päätyalueen suuntaan
 - voi vetää renkaan 2,3,4 keskialueen suuntaan mailallaan edellyttäen, että mikään osa pelaajasta eikä mailasta ylitä ringetteviivaa (4 vaikea).
 - ei voi pelata rengasta 5

7.7 Maalialue

- Jos pelaajan maila tai vartalonosa **käy** maalivahdin alueella ja samalla hän pelaa hetkellisesti rengasta alueen sisällä, on toiminta tulkittava tahattomaksi. Esimerkiksi:
 - puolustava pelaaja antaa mv:lle renkaan ja rikkoo mv-alueen rajan
 - hyökkäävä pelaaja tekee maalin rikkoen mv-alueen rajan
 - puolustava pelaaja katkaisee mv-alueen läpi menevän syötön mv-alueen sisällä. Jos tässä tapauksessa rengas ohjautuu maaliin, maali hyväksytään.
- Kenttäpelaaja ei voi olla samanaikaisesti kosketuksissa mailallaan renkaaseen, joka on maalivahdin kädessä. Tässä tapauksessa niin kauan kun rengas on maalivahdin kädessä, tulkitaan renkaan olevan maalivahdin alueella.
- Kun rengas on maalivahdilla, puolustavan joukkueen pelaajat voivat yrittää peittää syöttölinjoja, kuten normaalistikin kenttäpelaajalta mailalla, käsillä tai jaloilla.
- Kun joukkueella on 6 kenttäpelaajaa jäällä, joista yksi toimii maalivahtia korvaavana kenttäpelaajana (MVK). Jos MVK torjuu maalivahdinalueella, rengas on heitettävä tai syötettävä toiselle puolustusalueella olevalle pelaajalle. MVK ei voi syöttää tai heittää itselleen, kuljettaa maalivahdinalueen viivan yli eikä syöttää siniviivan yli.
- Torjunnan jälkeen varsinainen maalivahti voi heittää renkaan mv-alueen ulkopuolelle ja hän saa jatkaa renkaan pelaamista mailallaan.

7.8

- Jos syntyy ruuhkatilanne mistä renkaallinen pelaaja ei pääse pois ja häntä ympäröivien pelaajien toimesta ei tapahdu rangaistuksen arvoista pelaamista, peli vihelletään poikki ja aloitus myönnetään joukkueelle jolla ei ollut rengasta hallussaan

8 Maalivahdin pelaaminen

8.4.b

- Jos A:n maalivahti heittää renkaan siniviivan yli, merkki siirretystä rikkeestä annetaan ja viiden (5) sekunnin lasku aloitetaan kun rengas ylittää siniviivan. Peli katkaistaan ja aloitus annetaan joukkue B:lle B:n hyökkäyspäästä, jos joukkue A:n pelaajat pitävät rengasta hallussaan ennen kuin B joukkueen pelaaja on saanut renkaan hallinnan.
- Jos A:n maalivahti heittää renkaan molempien siniviivojen yli toimitaan kuten kahden siniviivan syötössä.

8.4.c

- Jos maalivahti astuu toisella jalalla ulos alueeltaan rengasta heittäessään, heiton on lähdettävä tällä samalla liikkeellä. Hän ei voi palata takaisin alueelleen renkaan kanssa. Jos maalivahti astuu ulos alueeltaan ja palaa renkaan kanssa takaisin alueelleen heittääkseen toiseen suuntaan, peli vihelletään poikki ja aloitus annetaan vastustajalle.

8.5

- Pääsääntöisesti 2 min rangaistus tuomitaan pelin viivytämisestä maalivahdille vain, jos hän **tahallisesti** sulkee mv-alueen ulkopuolella olevan renkaan pois pelistä. Rangaistusta ei tuomita, jos mv joutuu tai on torjunta tilanteessa mv-alueen ulkopuolella ja hän pudottaa heti renkaan jäähän kaikkien pelattavaksi. Rangaistusta ei myöskään tuomita, jos rengas on juuttunut mv:n varusteisiin, eikä mv pysty palauttamaan rengasta heti peliin.

9 Aloitusyöttö ja maalivahdin rengas

9.2 Maalivahdin rengas

- Mv-renkaan tuominnut tuomari näyttää mv – renkaan merkin. Alempi tuomari käynnistää pelin, kun rengas on maalivahdin hallussa.
- Jos mv-renkaaksi tuomitun katkon aikana tapahtuu aikaa vaativa, joukkueista riippumaton viivytys, muutetaan tuomittu mv-rengas aloitusyötöksi puolustavalle joukkueelle. Tällaisia viivytyksiä voivat olla esimerkiksi jäällä oleva rikkonainen maila, joka on poistettava ennen pelin jatkamista tai rengas jää kiinni päätyverkkoihin tai putoaa kokonaan laidan toiselle puolelle pois kentältä, jne.
- Tuomarin laskiessa viittä sekuntia maalivahdin renkaassa tai torjuntatilanteen jälkeen, huutaa hän kolmannen sekunnin: ”kolme”.
- Maalivahdin renkaassa rengas toimitetaan maalivahdille maalivahdinalueelle. Maalivahti ei saa pysäyttää hänelle toimitettavaa rengasta alueensa ulkopuolella nostaakseen siellä renkaan haltuunsa. Maalivahti saa kuitenkin astua alueen ulkopuolelle ottamaan renkaan, joka on pysähtynyt alueen ulkopuolelle ja nostaa sen haltuunsa palaten välittömästi alueelleen. Jos ko. tilanteissa maalivahti pysäyttää renkaan alueensa ulkopuolella tai selkeästi viivyttelee palaamistaan maalivahdinalueelle, viivytetään näin pelin käynnistämistä, niin ensimmäisestä kerrasta huomautetaan ja seuraavista kerroista annetaan kahden minuutin rangaistus pelin viivytämisestä.
- Jos maalivahdin renkaan aikana joukkue vaihtaa pelaajia, vaihtojen on tapahduttava kuten pelin aikana “lentävät vaihdot”. Jos “maalivahdin rengas” merkin näyttäminen kestää syystä tai toisesta niin kauan, että joukkue/joukkueet ehtivät aloittaa vaihtamisen pelikatkon tapaan, jatketaan peliä puolustavan joukkueen aloituksella puolustuspäädystä.

9.4.d (1)(d)

- A1 laukoo hyökkäysalueeltaan renkaan vahingossa ulos kaukalosta
 - 1) hyökkäysalueen laidan yli päätyverkkoihin tai katsomoon
 - 2) keskialueen laidan yli vaihtoaitioon tai katsomoon
 - 3) puolustusalueensa laidan yli katsomoon

Tapauksissa B saa aloituksen

- 1) mv-renkaana tai puolustuspään aloituksena
- 2) keskialueelta
- 3) hyökkäyspään aloituksena

- A1 laukoo keskialueelta renkaan vahingossa ulos kaukalosta
 - 1) hyökkäysalueen laidan yli päätyverkkoihin tai katsomoon
 - 2) keskialueen laidan yli vaihtoaitioon tai katsomoon
 - 3) puolustusalueensa laidan yli katsomoon

Tapauksissa B saa aloituksen

- 1) keskialueelta
- 2) keskialueelta
- 3) hyökkäyspään aloituksena

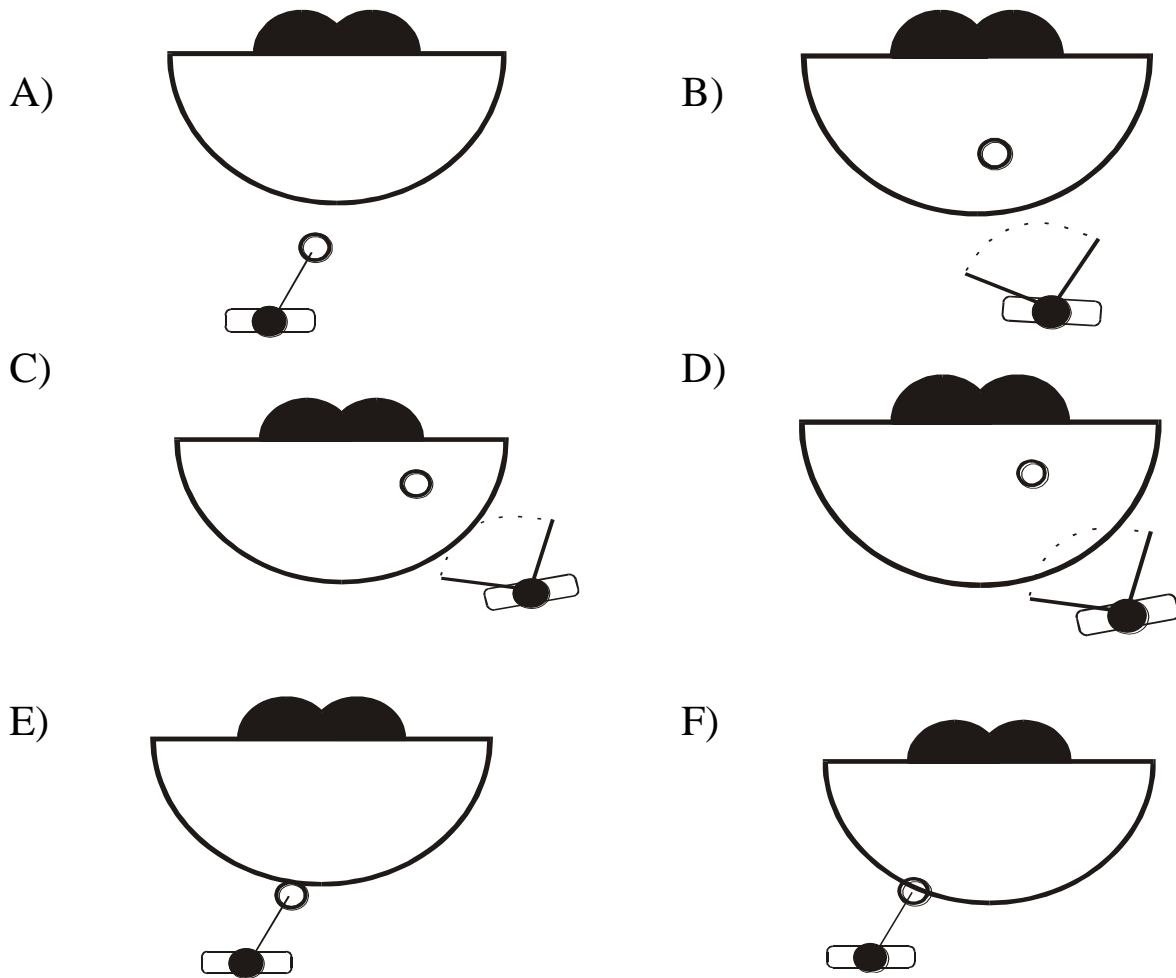
Alueellinen etu määrittää seuraavan aloituspaikan, jos rengas oli viimeiseksi kontrolloitu toisella alueella kuin miltä alueella rengas menee kaukalosta ulos.

9.4.e Loukkaantuminen / vierasesineet / katsojan häirintä

- Joukkueella A on rengas hallussaan ja joku joukkueen A pelaajista loukkaantuu. Tilanteessa ei esiinny rangaistuksen arvoista pelaamista ja peli katkaistaan loukkaantuneen pelaajan takia. Pelikatkon aiheuttaa siis joukkue A jolloin aloitus annetaan joukkueelle B siltä alueelta jossa rengas oli katkon tapahduttua.

10 Maalinteko

- Maalialuevirhe maalilaukauksen yhteydessä on tapahtunut, jos maila rikkoo mv-alueen rajan tai on kosketuksissa siihen, silloin kun se on vielä kosketuksissa renkaaseen, kuvat E ja F. Jos maila (laukauksen saatto) rikkoo mv-alueen rajan tai on kosketuksissa siihen ilmatilassa, silloin kun rengas on jo irronnut mailasta, kyseessä ei ole maalialuevirhe. Kuvat A, B, C ja D ovat sallittuja tapauksia.



- Jos joukkueelle A tulossa siirretty rangaistus, ja joukkue B tekee oman maalin, =>maali hyväksytään (A:lle maali OM, ei merkitä tekijää eikä syöttäjiä, A:n rangaistus käytäntöön ja B aloittaa keskeltä).
- Jos laukauksen jälkeen rengas kimpoaa maalivahdista tai maalikeyksistä kentälle siten, että siitä seuraa suora maalintekotilanne ja tästä ilman viiveitä syntyy maali. Tällöin ensimmäisen laukauksen suorittaja voidaan merkitä syöttäjäksi. Muita syöttäjiä ei merkitä. Jos maalintekoon menee aikaa tai rengasta syötetään välillä, niin tilanne syöttöpisteiden kannalta katsotaan alkaneeksi alusta.

11 Rikkeet ja 12 Rikkeiden seuraukset

- Rikkomuksissa, jotka voivat kuittaantua viiden sekunnin kuluttua virheen poistuttua, tuomari näyttää vasemmalla kädellään rikkeen tekohetkellä ”siirretyn virheen” -merkin ja aloittaa laskennan virheen poistuttua. Esim. maalialueelle luistelee pelaaja, pysähtyy ja luistin jää alueelle. Virheen merkki näytetään heti ja viiden sekunnin laskenta alkaa siitä kun pelaaja poistuu alueelta.
- Tilanne, jossa pelaajalla on havaittava tahaton korkea maila, mutta tilanteessa ei ole muita pelaajia noin kahden metrin säteellä, ei vaadi mitään toimenpiteitä.
- Käden laskeminen mailan pelipäähän tulee olla selkeästi etua hakevaa, jotta peli katkaistaan. Jos jonkun pelaajan pelityyli on pitää kättä liian alhaalla, on siitä ensin huomautettava.

13 Pienet rangaistukset

Yleisesti rangaistuksista:

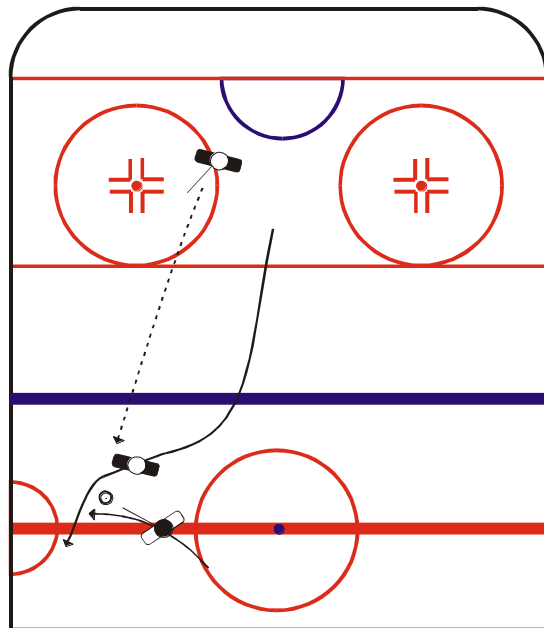
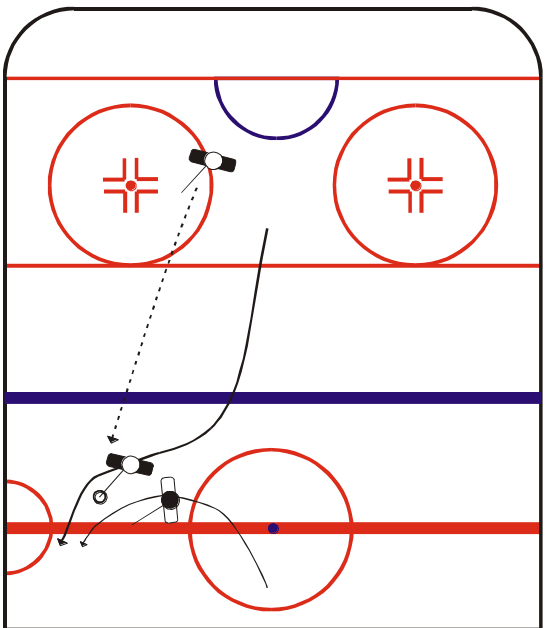
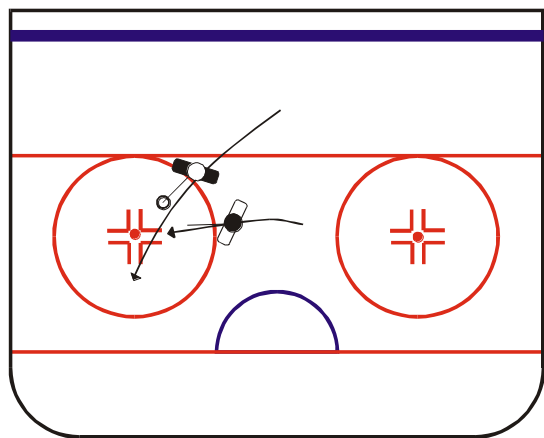
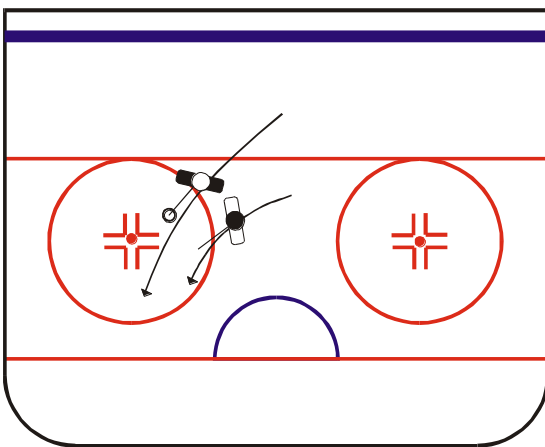
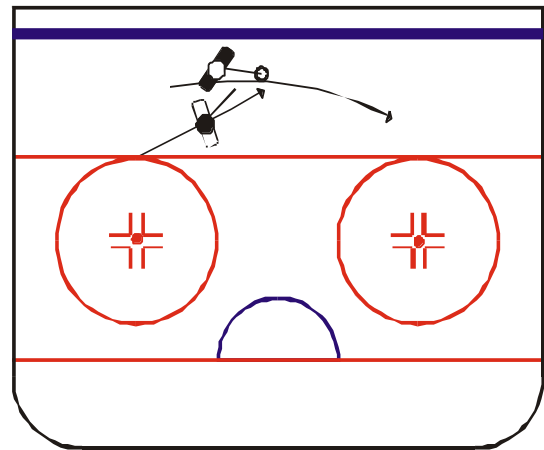
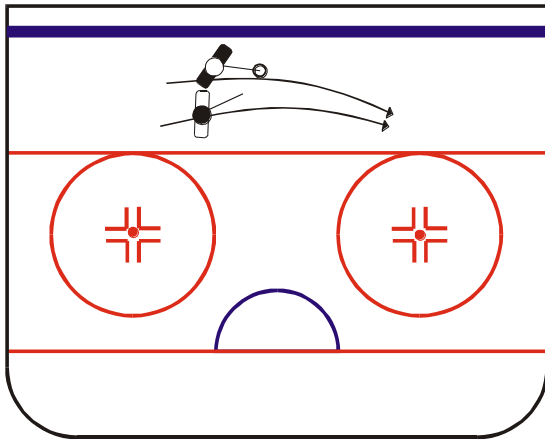
Monilla syillä voidaan antaa pieni, iso tai ottelurangaistus ottelun sisällä tehdystä rikkomuksista. Pääperiaate on että sääntöjen vastainen pelaaminen urheilullisessa tilanteessa on pienen rangaistuksen arvoista. Samankaltaisen tilanteen pelaaminen aggressiivisemmin ja tarkoituksellisemmin, varsinkin jos toinen loukkaantuu, on ison rangaistuksen arvoista. Tilanne, jossa selkeästi pelaaja tahallisesti tai tarkoituksellisesti vahingoittaa tai yrittää vahingoittaa toista pelaajaa, on ottelurangaistuksen arvoista.

13.2. Vartalokontakti

- **Jokaisen pelaajan velvollisuutena on pelata ilman tahallista tai tarkoituksenmukaista vartalokontaktia kanssapelaajaa vastaan!**

Peruseriaate on että, kontaktit jotka syntyvät vastaliikkeistä tulkitaan sääntöjen vastaisiksi ja kontaktit jotka syntyvät myötäliikkeissä normaalin pelitilannepelaamisen johdosta tulkitaan tahattomiksi. Tietenkin myötäliikkeessäkin tehdyt selkeät tahalliset vapaankäden käytöt, vartalolla vastustajan horjuttamiset tai roikkumiset ovat kiellettyjä.

- Vertaile seuraavien kuvien puolustavan pelaajan liikeratoja, vasemmalla pääsääntöisesti hyväksytympi myötäliike, oikealla kielletympi vastaliike.



13.5 Pelin viivyttäminen

- Jos joukkueella, jolla ei ole rengas hallussaan joko hyökkäys- tai puolustusalueella, on liikaa pelaajia tällä päätyalueella, niin tuomari näyttää siirretyn virheen merkin. Jos joku joukkueen kenttäpelaajista osallistuu pelaamiseen ko. päätyalueella, niin ylimääräisenä alueelle menneelle tuomitaan pieni rangaistus pelin viivyttämistä.
- Vaihtojen viivyttelystä annetaan aina ensin huomautus. Huomautus annetaan molemmille joukkueille yhtäaikaan vaikka syy olisi vain toisessa joukkueessa. Seuraavasta rangaistuksen arvoisesta viivyttelystä tuomitaan pieni rangaistus. Huomautus kohdistetaan valmentajalle tai kapteenille.

OHJE VAIHTOSÄÄNTÖÖN

Kotijoukkueella on viimeinen vaihto-oikeus. Tämä tarkoittaa sitä vierasjoukkueen on asetettava ensin kentälle omat pelaajansa. Vierasjoukkueelle annetaan kohtuullinen (n.5sek) aika laittaa kentälle pelaajat, jonka jälkeen kotijoukkueella on kohtuullinen (n.5sek) aika laittaa omansa.

Kotijoukkueen viimeinen vaihto-oikeus tarkoittaa sitä että heidän ei ole laitettava kentälle pelaajia ennen kuin vierasjoukkue on sen tehnyt. Kotijoukkue voi siis pitää pelaajiaan vaihtoaitiossa tai sen välittömässä läheisyydessä siihen asti että vierasjoukkue on vaihtonsa suorittanut.

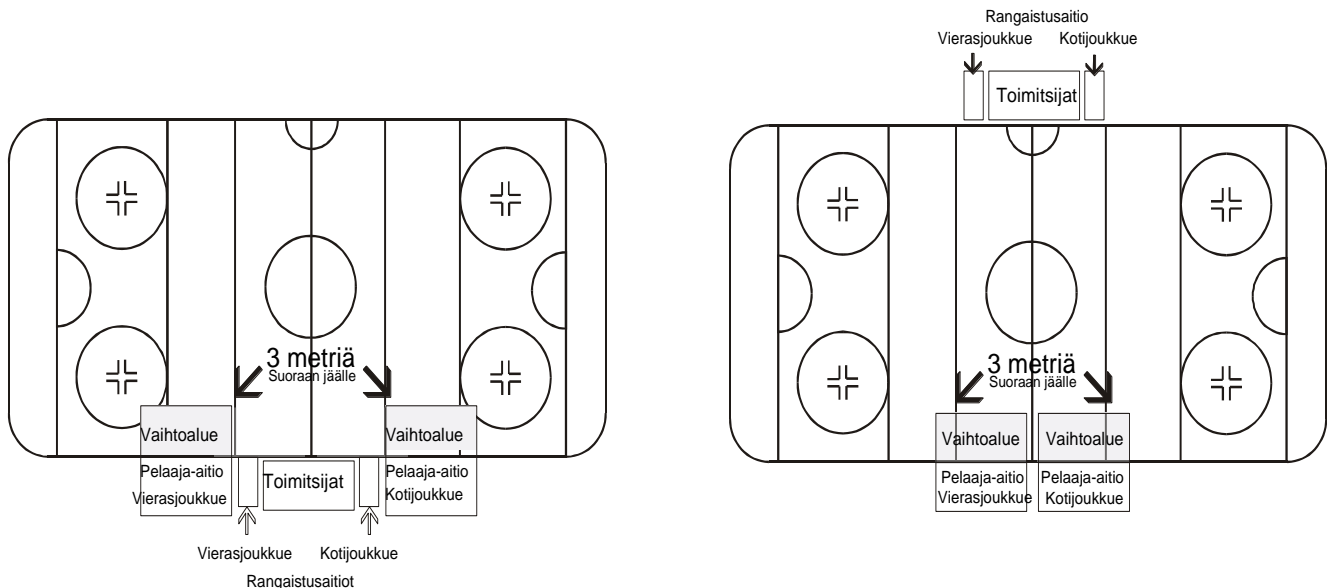
Jos kotijoukkue on vaihtonsa tehnyt eli pelaajat ovat jo aloitusalueella odottamassa vierasjoukkueen pelaajia, eivät kotijoukkueen pelaajat voi enää palata vaihtoon sen jälkeen kun vierasjoukkue on kentällisensä laittanut.

Jos vaihtojen tekeminen kestää, huomautetaan ensiksi sitä joukkuetta joka viivyttelee ja samalla myös toista joukkuetta.

- Jos pelaajan maila tai vartalonosa on jatkuvasti (esim. 3-4 sekunnin ajan yhtäjaksoisesti) alueella, on toiminta tulkittava tahalliseksi.
Esim. Puolustava pelaaja peittää poikittaista syöttölinjaa kulmalta kulmalle pitämällä mailaa alueella yhtäjaksoisesti pidemmän ajan.
Rangaistuksen arvoisesta toiminnasta on huomautettava joukkuetta tai henkilökohtaisesti sääntökohtaa rikkovaa pelaajaa, kerran ennen rangaistustoimenpiteitä.
- Pelaajan velvollisuutena on pelata sääntöjen mukaisilla varusteilla. Jos pakollinen varuste putoaa tai rikkoutuu, on mentävä vaihtoon tai puettava varuste välittömästi. Jos pelaaja havaitsee puutteellisen tai rikkonaisen varustuksensa ja silti jatkaa peliä, hänelle tuomitaan pieni rangaistus. Jos esim. kaulasuojus putoaa, eikä pelaaja huomaa tätä, rangaistusta ei tuomita, mutta peli katkaistaan välittömästi kun ko. joukkue saa renkaan haltuunsa. Aloitus vastustajalle.
- Joukkueella on oikeus huomauttaa, mutta ei vaatia tuomarilta toimenpiteitä koskien vastustajan peliasuja, esim. koruja. Toistuvasta huomauttelusta tuomitaan huomautuksia tekeväälle joukkueelle pieni rangaistus.

13.10 Väärä vaihto

- Vaihtoalue 3 metriä vaihtoaitiosta jälle päin (katso kuvat).
Jos pelistä poistuvan pelaajan luistin on jäässä ja peliin tuleva pelaaja pelaa rengasta => pieni rangaistus



13.5 Pelin viivyttäminen ja 13.10 Väärä vaihto

- Kun rangaistus - ja vaihtoaitiot ovat samalla puolella kaukaloa, pelaajat menevät oman vaihtoaition viereiseen rangaistusaitioon. (katso kuvat). HUOM! Rangaistuksen kärsinyt pelaaja poistuu aitiosta luukun kautta jälle. Jos pelaaja menee suoraan rangaistusaitiosta vaihtoaitioon, tuomitaan pieni rangaistus pelin viivyttämisestä.
- Väärä vaihto tilanteissa ja pelin viivyttäminen, liikaa pelaajia päätyalueella: lähempi tuomari sulkee vaihtoaition luukun (estää pelaajien vaihtamisen). Jos tuomarit voivat osoittaa rikkeen tehneen pelaajan, niin hänet määrätään kärsimään rangaistusta. Muussa tapauksessa ilmoitus valmentajalle “väärä vaihto, määrää jäähylle menevä pelaaja“. Jos ilmoitusta ei tule kohtuullisessa ajassa, määrätään rangaistusaitioon menevä pelaaja kentällä olleista pelaajista.

13.11 Estäminen

- Jos pelaaja tahallisesti liikkuen, rintamasuunta vastustajan maalivahtia kohden, seuraten hänen liikkeitään, estää mv:tä näkemästä pelitilannetta torjuntatilanteessa, tulkitaan toiminta estämiseksi. Normaali hyökkääjien maaliinustoiminta tai maskinteko selkä maalia kohden ei täytä estämisen kriteerejä.

21 Rangaistuslaukauksen suorittaminen

21.3 Rangaistuslaukauksen suorittajan valinta

- Rangaistuslaukausta ei voi suorittaa rangaistusaitiossa oleva tai pelistä poistettu pelaaja.
- Turnauksissa rangaistuslaukauskilpailuun ei voi osallistua pelaaja, jonka saama rangaistus ei ollut päättynyt ennen peliajan umpeutumista. Ottelu on tuloksen kannalta kesken, joten rangaistukset ovat myös kesken. Rangaistukset päättyvät kun ottelun tulos ratkeaa. Maalivahdin voi vaihtaa jokaiseen rangaistuslaukaukseen.

19 Rangaistusten seuraukset

19.2 Pelikatko

- Kaikki rangaistukset voivat olla siirrettyjä rangaistuksia. Tuomarilla on kuitenkin oikeus katkaista peli välittömästi, kun sen joukkueen jäsenelle, jolla ei ole rengasta hallussaan, tuomitaan rangaistus sopimattomasta käytöksestä, iso rangaistus tai ottelurangaistus (törkeästä tai vakavasta tilanteesta).

19.3

- Jos pelaajalle tuomitaan käytöksestä useita rangaistuksia samalla pelikatolla (Epäurheilijamainen käyös, Sopimaton käytös ja Ottelurangaistus), tällöin voimaan jää viimeisenä tuomittu (=suurin) rangaistus mahdollisen pelitilannerangaistuksen lisäksi.

19.4

- Rangaistun pelaajan tulee välittömästi mennä rangaistuspenkille eli jos joukkueen kapteenistoon kuuluva pelaaja saa rangaistuksen, hän menettää puheoikeutensa jäähy ajaksi. Varakapteenisto hoitaa joukkueen asioita sillä aikaa.

19.7 Vaihtoehtoisen rangaistuksen suorittajan valinta

- Vaihtoehtoisen rangaistuksen suorittavan pelaajan numeroa ei laiteta pöytäkirjaan.

19.8.d

- Jos tuomarit eivät pysty määrittämään rikkeen tehnyttä pelaajaa, merkitään pöytäkirjaan ”J” pelaajan numeron kohdalle. Vaihtoehtoisen rangaistuksen suorittavan pelaajan numeroa ei laiteta pöytäkirjaan.

20 Joukkuetta koskevat rangaistusmääräykset

20.3

- Pelaaja, jonka rangaistus on päättynyt, on ensimmäinen pelajaa, joka palaa peliin
- Noudatetaan periaatetta: ensin vanhentunut, ensin ulos.

KILPAILUSÄÄNNÖT

1. Kilpailut, 7. Vastalauseet ja kurinpitomenettely

1.8 ottelupöytäkirja, 7.1 Vastalauseet

Huomautuksia sarakkeeseen tulee aina kirjata maininta kaikista virallisista huomautusasioista kuten ottelutapahtumista seuraavat raportit, mahdolliset joukkueiden vastalauseet jne..

Sarakkeeseen voi kirjoittaa myös sellaisia tietoja kuin, myöhässä alkanut peli maalivahdilla erilainen pelipaita yms. Sarakkeeseen saa kirjoittaa VAIN ottelun erotuomari.

2. Kilpailuiden ja otteluiden järjestäminen

2.7 Ottelun järjestäminen

- Vieraiden esineiden/roskien heittäminen jälle katsomosta
 1. Peli seis – putsataan jää – kehoitetaan kuuluttajaa ilmoittamaan, ettei jälle saa heitellä mitään – pelaajien turvallisuus vaarantuu. Joukkueet lähetetään koppiin tarvittaessa, jos roskien poistaminen vaatii jäänajon ja toimitaan kuten teknisen vian tapahduttua. Pidetään palaveri toimitsijoiden (järjestysmiesten) kanssa aiheesta: pystyvätkö estämään heittäminen. Ilmoitakaa se, että mikäli eivät pysty, katsomo tyhjenetään. Arvioikaa johtuuko jostakin yksittäisestä henkilöstä, juopuneesta, tms. Mikäli tulette vakuuttuneeksi, että ei tapahdu toista kertaa niin peli käyntiin.
 2. Jos asia toistuu, peli poikki. Joukkueet lähetetään koppiin. Katsomo tyhjenetään, jää putsataan ja sen jälkeen peli jatkuu.
 3. Tapahtumat raportoidaan.
- Kentän viivat tarkastetaan heti hallille saavuttua. Mikäli maalivahdinalueen ja vapaa-alueen viivat eivät mielestänne erotu tarpeeksi selvästi, ilmoitetaan viivojen korjaustarve toimitsijoille välittömästi. Toimitsijat tai kentänhoitajat maalaavat viivat kuntoon. Minimi on se, että maalialueen viivat erottuvat selvästi. Kiistatilanteissa tuomareiden päätös on lopullinen.

2.8 Ensiapu

Ensiapuhenkilön toteaminen SM-, Ykkös- ja BSM-sarjassa: Viimeistään pöytäkirjaa allekirjoitettaessa tarkastetaan, että EA henkilö on kirjattu pöytäkirjaan. Mikäli nimi puuttuu, niin huomautussarakkeeseen kirjataan: ” EA puuttui”. Kauden aikana tuomarit tarkastavat pistotarkastuksin EA henkilön kortin voimassaolon (kortti voi olla minkä järjestön antama tahansa). Tarkastus kirjataan huomautussarakkeeseen: ”EA pätevyys tarkastettu, kunnossa” tai sitten ”EA pätevyys tarkastettu, ei korttia”

2.15 Peli aika

SM – otteluissa, missä erätauco on lyhyempi kuin sääntökirjan mukainen 15 minuuttia, ottelun toimitsijoiden on perusteltava syy poikkeukseen vastustajalle ja tuomareille. Kiistatilanteissa tuomareiden päätös on lopullinen.

3. Erotuomarimääräykset

3.9 Ottelun keskeyttäminen

Jos ottelussa esiintyy tekninen häiriö (esim. sähkökatko, jään huono kunto), tuomarit päättävät, keskusteltuaan ottelutoimitsijoiden kanssa häiriön korjaamistoimenpiteistä ja aikataulusta, miten ottelua jatketaan ja miten tauot sekä puoliajat pidetään. Tuomarit päättävät myös ottelun keskeyttämisestä sääntöjen mukaisesti tarpeen vaatiessa.

8. Juniorisäännöt

8.1.2Vaihtaminen ja aloitukset, Ei maalia

Numerojärjestyksessä peluuttamisesta: Jos pelaaja väärällä vuorolla pelatessaan tekee maalin (tai on syöttäjänä) ja vastustaja tekee tarkastuspyynnön samalla pelikatolla. Mikäli voidaan luotettavasti osoittaa virheellinen toiminta, niin maali voidaan kumota. Maali on syntynyt väärällä kokoonpanolla pelattaessa. Lisäksi määrätään peluuttamissääntöriike kilpailusääntöjen mukaan (8. Juniorisäännöt, 8.1 Peluuttamissääntö, 8.1.4 Peluuttamissääntöriike).